

Komplexe Funktionen für Studierende der Ingenieurwissenschaften

Hörsaalübung 3:

Der komplexe Logarithmus, die Joukowski-Funktion,
Möbius-Transformationen

Claus R. Goetz

Universität Hamburg • Fachbereich Mathematik

1. Der komplexe Logarithmus

Der komplexe Logarithmus ist eine **menegenwertige** Funktion, von der wir meistens den **Hauptwert** betrachten.

$$\begin{aligned} & e^{\log(|z|) + i(\arg(z) + 2k\pi)} \\ &= e^{\log(|z|)} \cdot e^{i(\arg(z) + 2k\pi)} \\ &= |z| \cdot e^{i(\arg(z) + 2k\pi)} = z \end{aligned}$$

Für $z \in \mathbb{C} \setminus \{z \in \mathbb{R} \mid z \leq 0\}$, $z = |z| \cdot e^{i\arg(z)}$:

$$\left\{ \operatorname{Log}(z) \right\} = \left\{ \log(|z|) + i(\arg(z) + 2k\pi) \mid k \in \mathbb{Z} \right\}.$$

Für $\arg(z) \in (-\pi, \pi)$ nennen wir $\log(|z|) + i\arg(z)$ den **Hauptwert** des komplexen Logarithmus.

Die Funktion

$$\ln(z) = \operatorname{Log}(z) = \log(|z|) + i\arg(z), \quad \text{mit } \arg(z) \in (-\pi, \pi),$$

heißt **Hauptzweig** des komplexen Logarithmus.

Oft schreibt man hierfür auch $\ln(z)$.

Hauptwert

Beispiel: $z \in \mathbb{R}, z > 0$: $\text{Log}(z) = \log(z)$ (reeller Logarithmus).

Beispiel: $z_1 = \sqrt{2}(-1 + i)$, $z_2 = 3i$, $z_3 = -4i$.

$$z_1 = \sqrt{2} \cdot \sqrt{2} e^{i\frac{3\pi}{4}} = 2 e^{i\frac{3\pi}{4}} \Rightarrow \left\{ \text{Log}(z_1) \right\} = \left\{ \underbrace{\log(z)}_{\text{Hauptwert.}} + i \left[\frac{3\pi}{4} + 2k\pi \right] \mid k \in \mathbb{Z} \right\}$$

Ab jetzt: Nur noch Hauptwerte!

$$z_2 = 3e^{i\pi/2} \Rightarrow \text{Log}(z_2) = \log(3) + i\frac{\pi}{2}$$

$$z_3 = 4e^{i(-\frac{\pi}{2})} \Rightarrow \text{Log}(z_3) = \log(4) + i\left(-\frac{\pi}{2}\right)$$

Beispiel: $z_1 = 2 \exp\left(i\frac{3\pi}{4}\right)$, $z_2 = 3i$, $z_3 = -4i$.

Argument nicht in $(-\pi, \pi)$!

$$z_1 \cdot z_2 = 6 \exp\left(i\frac{5\pi}{4}\right) = 6 \exp\left(i\left(-\frac{3\pi}{4}\right)\right)$$

$$\Rightarrow \operatorname{Log}(z_1 \cdot z_2) = \log(6) + i\left(-\frac{3\pi}{4}\right)$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{2}{3} \exp\left(i\frac{\pi}{4}\right)$$

$$\operatorname{Log}\left(\frac{z_1}{z_2}\right) = \log\left(\frac{2}{3}\right) + i\frac{\pi}{4}$$

$$z_1 \cdot z_3 = 8 \exp\left(i\frac{\pi}{4}\right)$$

$$\operatorname{Log}(z_1 \cdot z_3) = \log(8) + i\frac{\pi}{4}$$

$$\frac{z_1}{z_3} = \frac{1}{2} \exp\left(i\left(-\frac{3\pi}{4}\right)\right)$$

$$\operatorname{Log}\left(\frac{z_1}{z_3}\right) = \log\left(\frac{1}{2}\right) + i\left(-\frac{3\pi}{4}\right)$$

Vorsicht mit den Rechenregeln aus dem Reellen!

Sie lassen sich nicht einfach aufs Komplexe übertragen!

Für den **reellen Logarithmus** gilt mit $a, b > 0$:

$$\log(a \cdot b) = \log(a) + \log(b), \quad \log\left(\frac{a}{b}\right) = \log(a) - \log(b).$$

Für den **Hauptwert des komplexen Logarithmus** gelten diese Regeln i.A. nicht!

I.A. ist $\operatorname{Log}(z_1 \cdot z_2) \neq \operatorname{Log}(z_1) + \operatorname{Log}(z_2)$

Aber es gilt natürlich trotzdem:

$$\exp(\operatorname{Log}(z_1) + \operatorname{Log}(z_2)) = \exp(\operatorname{Log}(z_1)) \cdot \exp(\operatorname{Log}(z_2)) = z_1 \cdot z_2.$$

Es ist $\operatorname{Log}(z_1) + \operatorname{Log}(z_2) \in \{\operatorname{Log}(z_1 \cdot z_2)\}$

Wir hatten eben berechnet:

$$\operatorname{Log}(z_1) = \log(2) + i\frac{3\pi}{4}, \quad \operatorname{Log}(z_2) = \log(3) + i\frac{\pi}{2}, \quad \operatorname{Log}(z_3) = \log(4) + i\left(-\frac{\pi}{2}\right)$$

Damit:

$$\log(2) + \log(3) = \log(2 \cdot 3) = \log(6)$$

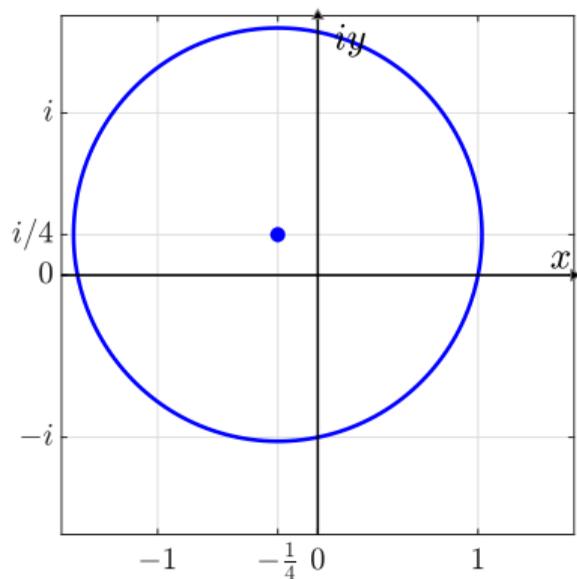
Hier kann ein Unterschied sein

$$\begin{aligned} \operatorname{Log}(z_1 \cdot z_2) &= \log(6) - i\frac{3\pi}{4} \neq \operatorname{Log}(z_1) + \operatorname{Log}(z_2) = \log(6) + i\frac{5\pi}{4} \\ \operatorname{Log}(z_1 \cdot z_3) &= \log(8) + i\frac{\pi}{4} = \operatorname{Log}(z_1) + \operatorname{Log}(z_3) = \log(8) + i\frac{\pi}{4} \\ \operatorname{Log}(z_1/z_2) &= \log\left(\frac{2}{3}\right) + i\frac{\pi}{4} = \operatorname{Log}(z_1) - \operatorname{Log}(z_2) = \log\left(\frac{2}{3}\right) + i\frac{\pi}{4} \\ \operatorname{Log}(z_1/z_3) &= \log\left(\frac{1}{2}\right) - i\frac{3\pi}{4} \neq \operatorname{Log}(z_1) - \operatorname{Log}(z_3) = \log\left(\frac{1}{2}\right) + i\frac{5\pi}{4} \end{aligned}$$

Der Teil passt immer

2. Die Joukowski-Funktion

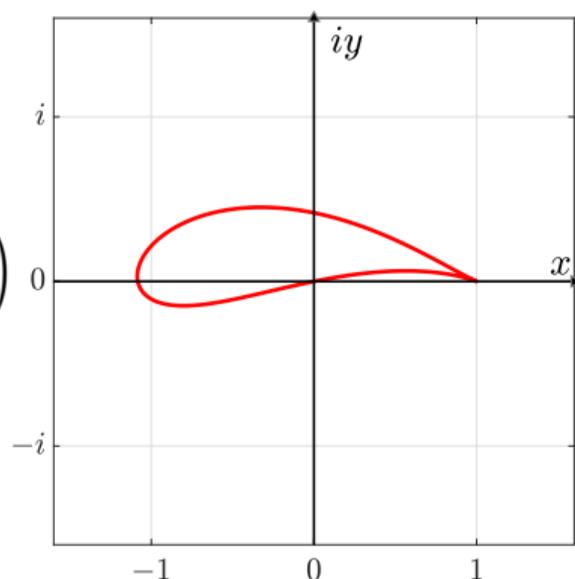
Die Joukowski-Funktion hat Anwendungen in der Aerodynamik.



$$z_0 = -\frac{1}{4}(-1 + i), \quad r_0 = \frac{\sqrt{26}}{4}$$

1 liegt auf dem Kreis,
-1 im Inneren

$$f(z) = \frac{1}{2} \left(z + \frac{1}{z} \right)$$



Hat Ähnlichkeiten zum
Querschnitt einer Tragfläche.

Real- und Imaginärteil der Joukowski-Funktion

$$w = f(z) = \frac{1}{2} \left(z + \frac{1}{z} \right), \quad z \neq 0.$$

mit

$$z = r e^{i\varphi}, \quad w = u + iv$$

erhalten wir:

$$u = \frac{1}{2} \left(r + \frac{1}{r} \right) \cos(\varphi), \quad v = \frac{1}{2} \left(r - \frac{1}{r} \right) \sin(\varphi).$$

Bzw. für

$$z = x + iy:$$

$$x = r \cos(\varphi), \quad y = r \sin(\varphi), \quad r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$u = \frac{1}{2} \left(x + \frac{x}{x^2 + y^2} \right), \quad v = \frac{1}{2} \left(y - \frac{y}{x^2 + y^2} \right).$$

$= r^2$

$$\left. \begin{aligned} \frac{1}{r e^{i\varphi}} &= \frac{1}{r} e^{-i\varphi} \\ \cos(-\varphi) &= \cos(\varphi) \\ \sin(-\varphi) &= -\sin(\varphi) \end{aligned} \right\}$$

Bilder von Kreisen

$$E = \{z \in \mathbb{C} \mid |z| = 1\}$$
$$\Rightarrow f(E) = [-1, 1]$$

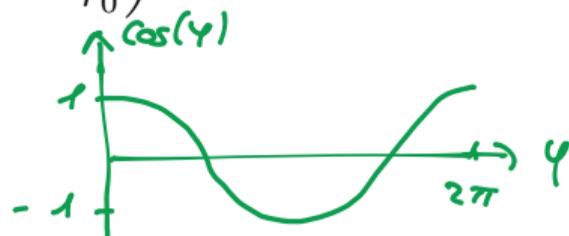
Mit festem $r = r_0$, $\varphi \in [0, 2\pi)$:

$$u = \frac{1}{2} \left(r_0 + \frac{1}{r_0} \right) \cos(\varphi), \quad v = \frac{1}{2} \left(r_0 - \frac{1}{r_0} \right) \sin(\varphi).$$

Für $r_0 = 1$: $u = \cos(\varphi)$, $v = 0$.

Für $r_0 \neq 1$:

$$\frac{u^2}{\frac{1}{4} \left(r_0 + \frac{1}{r_0} \right)^2} + \frac{v^2}{\frac{1}{4} \left(r_0 - \frac{1}{r_0} \right)^2} = 1.$$
$$= \left(\frac{u}{a} \right)^2 + \left(\frac{v}{b} \right)^2 = 1$$



Das Intervall $[-1, 1]$ wird doppelt durchlaufen

Bilder von Strahlen

$$g(\mathbb{R}_+) = [-1, \infty)$$

Mit festem $\varphi_0 \in [0, 2\pi)$, $r > 0$:

$$u = \frac{1}{2} \left(r + \frac{1}{r} \right) \cos(\varphi_0), \quad v = \frac{1}{2} \left(r - \frac{1}{r} \right) \sin(\varphi_0).$$

Untersuche die Funktionen:

$$\lim_{r \rightarrow \infty} h(r) = \infty$$

$$\lim_{r \rightarrow 0} h(r) = -\infty$$

$$\Rightarrow f(i\mathbb{R}_+) = i\mathbb{R}.$$

$$g(r) := \frac{1}{2} \left(r + \frac{1}{r} \right) :$$

$$h(r) := \frac{1}{2} \left(r - \frac{1}{r} \right) :$$

$$g'(r) = \frac{1}{2} - \frac{1}{2r^2} \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow r = 1,$$
$$g''(r) = \frac{1}{r^3} > 0 \Rightarrow \text{Minimum bei } g(1) = 1$$
$$\lim_{r \rightarrow \infty} g(r) = \infty = \lim_{r \rightarrow 0} g(r)$$

$$\text{Für } \varphi_0 = 0, \quad f(\mathbb{R}_+) = [-1, \infty)$$

Zur inversen Joukowski-Funktion

Die Joukowski-Funktion ist auf dem Einheitskreis nicht invertierbar, da

$$f(e^{i\varphi}) = \frac{1}{2}(e^{i\varphi} + e^{-i\varphi}) = f(e^{-i\varphi}).$$

Für $|z| > 1$ können wir die Umkehrfunktion direkt ausrechnen:

$$w = \frac{1}{2} \left(z + \frac{1}{z} \right) \quad \Rightarrow \quad z^2 - 2wz + 1 = 0 \quad \Rightarrow \quad z = w \pm \sqrt{w^2 - 1},$$

wobei wir jeweils den Zweig der wählen, der $|z| > 1$ liefert.

3. Möbius-Transformationen

Die erweiterte komplexe Zahlenebene, verallgemeinerte Kreise

Wir fügen der komplexen Zahlenebene den „unendlich fernen Punkt“ ∞ hinzu und definieren $\mathbb{C}^* = \mathbb{C} \cup \{\infty\}$.

Ein **verallgemeinerter Kreis** in \mathbb{C}^* ist entweder

- ein (echter) Kreis in \mathbb{C} ,
- eine Gerade durch ∞ .

Alle Geraden haben den gemeinsamen Punkt ∞ .

Möbius-Transformationen

Eine **Möbius-Transformation** ist eine Funktion

$$T : \mathbb{C}^* \rightarrow \mathbb{C}^*, \quad T(z) = \frac{az + b}{cz + d}$$

mit

$$a, b, c, d \in \mathbb{C}, \quad \text{und} \quad \underline{ad - bc} \neq 0.$$

↳ Zähler und Nenner haben verschiedene NST

Sind $z_1, z_2, z_3 \in \mathbb{C}^*$ und $w_1, w_2, w_3 \in \mathbb{C}^*$, jeweils paarweise verschieden, so ist T durch die **Interpolationsbedingung**

$$T(z_j) = w_j, \quad j = 1, 2, 3,$$

eindeutig festgelegt.

Besonders einfach ist es, wenn **Nullstelle** und **Polstelle** bekannt sind.

Sind z_1 und z_2 gegeben mit $T(z_1) = 0$, $T(z_2) = \infty$, so hat T die Form

$$T(z) = \alpha \cdot \frac{z - z_1}{z - z_2}, \quad \alpha \in \mathbb{C}.$$

Beispiel:

$$T(i) = 0, \quad T(-2i) = \infty, \quad T(2) = 3 + i \quad \Rightarrow \quad T(z) = \alpha \cdot \frac{z - i}{z + 2i}.$$

$$\begin{aligned} \text{Finde } \alpha : \quad T(2) &= \alpha \cdot \frac{2 - i}{2 + 2i} = \frac{\alpha}{4}(2 - i)(2 - 2i) \\ &= \frac{\alpha}{4}(1 - 3i) \stackrel{!}{=} 3 + i \quad \Rightarrow \quad \alpha = 4i \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \quad T(z) = \frac{4i \cdot z + 4}{z + 2i}.$$

Wir können die interpolierende Möbius-Transformation auch durch die **Dreipunktformel** finden.

Zu jeweils paarweise verschiedenen $z_1, z_2, z_3 \in \mathbb{C}^*$ und $w_1, w_2, w_3 \in \mathbb{C}^*$, löse

$$\frac{w - w_1}{w - w_2} : \frac{w_3 - w_1}{w_3 - w_2} = \frac{z - z_1}{z - z_2} : \frac{z_3 - z_1}{z_3 - z_2}$$

nach w auf und setze $T(z) = w$.

Dann erfüllt T die Bedingungen

$$T(z_j) = w_j, \quad j = 1, 2, 3.$$

Wir können die interpolierende Möbius-Transformation auch durch die **Dreipunktformel** finden.

Beispiel: $z_1 = 0, \quad z_2 = -2, \quad z_3 = -1 + i,$
 $w_1 = 0, \quad w_2 = 4, \quad w_3 = 2 + 2i.$

Einsetzen in die Dreipunktformel:

$$\begin{aligned} & \frac{w - 0}{w - 4} : \frac{(2 + 2i) - 0}{(2 + 2i) - 4} = \frac{z - 0}{z - (-2)} : \frac{(-1 + i) - 0}{(-1 + i) - (-2)} \\ \Leftrightarrow & \frac{w}{w - 4} : \frac{i + 1}{i - 1} = \frac{z}{z + 2} : \frac{i - 1}{i + 1} \\ \Leftrightarrow & w(z + 2) = z(w - 4) \frac{(i + 1)^2}{(i - 1)^2} \quad \Leftrightarrow \quad wz + 2w = 4z - wz \\ \Leftrightarrow & w = \frac{2z}{z + 1} := T(z). \end{aligned}$$

Handwritten note: $\frac{(i+1)^2}{(i-1)^2} = -1$

Möbius-Transformationen sind **kreistreu**.

Es seien:

- $T(z) = \frac{az + b}{cz + d}$, $ad - bc \neq 0$, eine Möbius-Transformation;
- $K \subset \mathbb{C}^*$ ein verallgemeinerter Kreis.

$$T\left(-\frac{d}{c}\right) = \frac{a\left(-\frac{d}{c}\right) + b}{c\left(-\frac{d}{c} + d\right)} = \frac{k}{0} = \infty$$

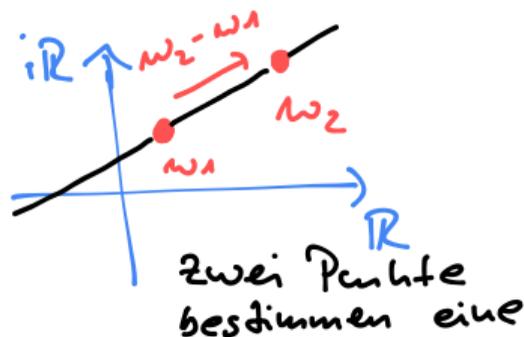
Dann gilt die **Kreistreue**:

- $-\frac{d}{c} \in K \Rightarrow T(K)$ ist eine Gerade.
 - $-\frac{d}{c} \notin K \Rightarrow T(K)$ ist ein echter Kreis.
- \searrow $T(K)$ ist ein verallg. Kreis.

Wie finden wir die Bilder verallgemeinerter Kreise?

Falls $-\frac{d}{c} \in K$ (Bild ist eine Gerade):

- Wähle $z_1, z_2 \in K$, berechne $w_1 = T(z_1), w_2 = T(z_2)$; Gerade
- Bildgerade: $T(K) = \{w \in \mathbb{C} \mid w = w_1 + \alpha(w_2 - w_1), \alpha \in \mathbb{R}\} \cup \{\infty\}$.



Oft geht es einfacher: **Symmetrien auszunutzen!**

Wie finden wir die Bilder verallgemeinerter Kreise?

Falls $-\frac{d}{c} \notin K$ (Bild ist ein echter Kreis):

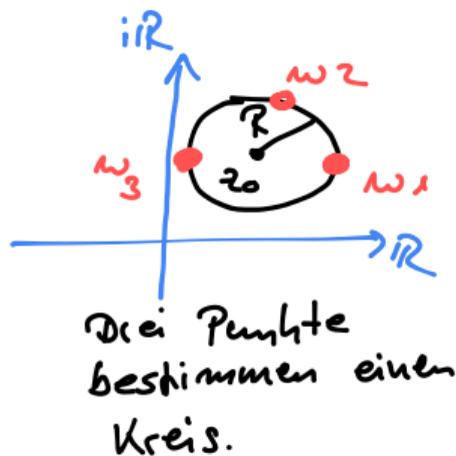
- Wähle $z_1, z_2, z_3 \in K$, berechne
 $w_1 = T(z_1), w_2 = T(z_2), w_3 = T(z_3)$;
- Löse

$$(1) \quad |w_1 - w_0|^2 = R^2, \quad (2) \quad |w_2 - w_0|^2 = R^2, \quad (3) \quad |w_3 - w_0|^2 = R^2$$

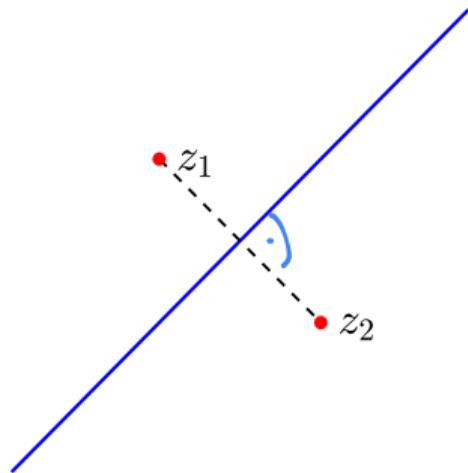
nach $w_0 = u_0 + iv_0$ und R auf.

- Bildkreis: $T(K) = \{w \in \mathbb{C} \mid |w - w_0| = R\}$.

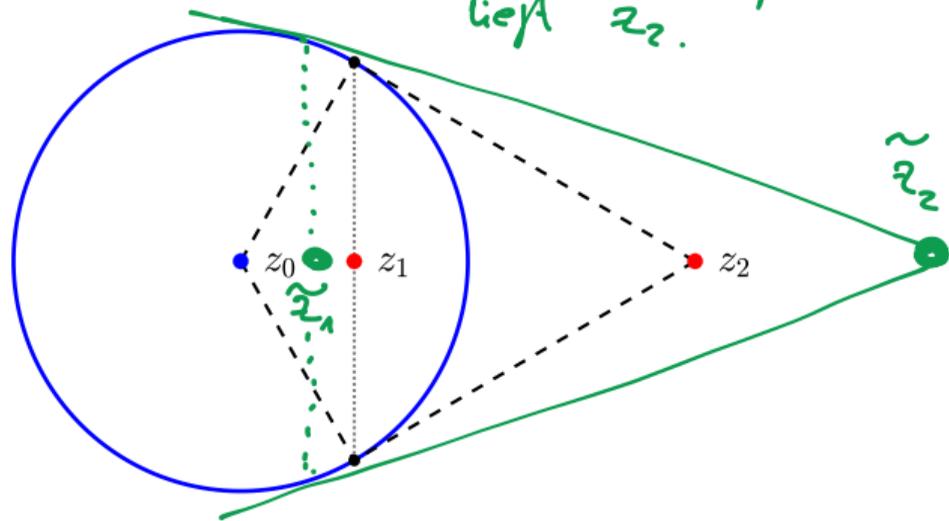
Oft geht es einfacher: **Symmetrien auszunutzen!**



Symmetrie bzgl. verallgemeinerter Kreise



Symmetrie bzgl. einer Geraden: Spiegelung



Symmetrie bzgl. eines Kreises mit Mittelpunkt z_0 und Radius R :

$$(z_1 - z_0)(\overline{z_2} - \overline{z_0}) = R^2.$$

Wir vereinbaren: z_0 ist symmetrisch zu ∞ .

Möbius-Transformationen **erhalten Symmetrien** bzgl. verallgemeinerter Kreise.

Es seien:

- $T : \mathbb{C}^* \rightarrow \mathbb{C}^*$ eine Möbius-Transformation;
- $K \subset \mathbb{C}^*$ ein verallgemeinerter Kreis;
- $z_1, z_2 \in \mathbb{C}^*$.

Dann gilt die **Symmetrieerhaltung**:

$$\begin{aligned} & z_1, z_2 \quad \text{symmetrisch bzgl.} \quad K \\ \Rightarrow & T(z_1), T(z_2) \quad \text{symmetrisch bzgl.} \quad T(K) \end{aligned}$$

Beispiel: Möbius-Transformation $T(z) = \frac{4z - 4i}{z - 2i}$

M_1 : imaginäre Achse

$zi \in M_1 \Rightarrow T(M_1)$ ist eine Gerade

$$T(iy) = \frac{4iy - 4i}{iy - 2i} = \frac{4y - 4}{y - 2} : \text{alle Koeff. reell} \Rightarrow T(i\mathbb{R}) = \mathbb{R}$$

M_2 : Kreis $|z| = 2$

$2i \in M_2 \Rightarrow T(M_2)$ ist eine Gerade

M_2 symm. bzgl. $M_1 \Rightarrow T(M_2)$ symm. bzgl. $T(M_1) = \mathbb{R}$

$\Rightarrow T(M_2)$ senkrecht auf \mathbb{R} (d.h. parallel zu $i\mathbb{R}$)

$$-2i \in M_2, T(-2i) = \frac{-8i - 4i}{-2i - 2i} = \frac{-12i}{-4i} = 3$$

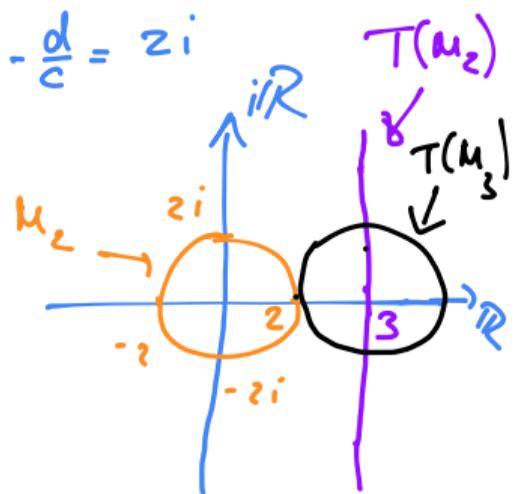
M_3 : reelle Achse

$2i \notin M_3 \Rightarrow T(M_3)$
echter Kreis.

$$\Rightarrow T(M_2) = \{z \in \mathbb{C} \mid \operatorname{Re}(z) = 3\}$$

M_3 symm. zu M_1 und $M_2 \Rightarrow T(M_3)$ symm. zu $T(M_1)$ und $T(M_2) \Rightarrow$ Mittelpunkt bei 3

$$0 \in M_3 \Rightarrow R = |T(0) - 3| = \left| \frac{-4i}{-2i} - 3 \right| = 1.$$



Beispiel: Möbius-Transformation $T(z) = \frac{3z - i}{z + 5i}$ $-\frac{d}{c} = -5i$

M : Kreis $|z - 4i| = 3$, $-5i \notin M \Rightarrow T(M)$ echter Kreis.

Sei $w_x = T(z_x)$ Mittelpunkt von $T(M)$. Dann ist

$T(-5i) = \infty$ symm. zu $T(z_x) = w_x$ bzgl. $T(M)$

$\Rightarrow -5i$ symm zu z_x bzgl. M

$$\Rightarrow g = (z_x - 4i)(\overline{5i + 4i}) = (z_x - 4i)(g_i) \Rightarrow z_x - 4i = -i \Rightarrow z_x = 3i.$$
$$R^2 = (z_x - z_0)(\overline{-5i - z_0}) \Rightarrow w_x = T(3i) = \frac{9i - i}{3i + 5i} = \frac{8i}{8i} = 1.$$

$$\text{Radius: } i \in M \Rightarrow R = |T(i) - 1| = \left| \frac{3i - i}{i + 5i} \cdot 1 \right| = \left| \frac{2i}{6i} - 1 \right|$$
$$= \left| \frac{1}{3} - 1 \right| = \frac{2}{3}$$

$$\Rightarrow T(M) = \left\{ z \in \mathbb{C} \mid |z - 1| = \frac{2}{3} \right\}.$$