

Komplexe Funktionen für Studierende der Ingenieurwissenschaften

Hörsaalübung 2:

Elementare komplexe Funktionen,
Natürliche Wurzeln und Potenzen

Claus R. Goetz

Universität Hamburg • Fachbereich Mathematik

1. Elementare komplexe Funktionen

Lineare und affine Funktionen

$$f : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}, \quad f(z) = a \cdot z + b, \quad \text{mit gegebenen } a \in \mathbb{C} \setminus \{0\}, \quad b \in \mathbb{C}$$

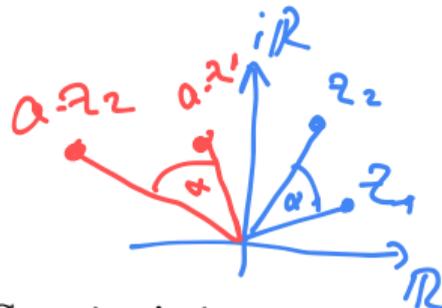
Wir wissen bereits:

- Die Addition $(+b)$ bedeutet eine Verschiebung in Richtung b .
- Die Multiplikation $(a \cdot z)$ bedeutet eine Drehung um $\arg(a)$ und Streckung um den Faktor $|a|$: Mit $a = |a|e^{i\arg(a)}$, $z = re^{i\varphi}$:

$$a \cdot z = |a|r \cdot e^{i(\varphi + \arg(a))}$$



Alle $z \in \mathbb{C}$ werden um den selben Winkel gedreht und um den selben Faktor gestreckt!



Insbesondere: Für festes $a \in \mathbb{C}$ ist der Winkel zwischen $z_1, z_2 \in \mathbb{C}$ und zwischen $a \cdot z_1$ und $a \cdot z_2$ gleich!

Lineare Abbildungen von \mathbb{R}^2 nach \mathbb{R}^2 können mehr!

Beispiel: $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, f(x) = Ax, A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, x_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, x_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$

Dann ist $\|x_1\|_2 = \|x_2\|_2 = 1$, aber $\|Ax_1\|_2 = 1, \|Ax_2\|_2 = \sqrt{2}$, d.h. verschiedene Koordinatenrichtungen werden verschieden gestreckt.

$$Ax_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Diese Abbildung nimmt eine **anisotrope** Streckung vor.

Beispiel: $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, f(x) = Ax, A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, x_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, x_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$

Dann liegt zwischen x_1 und x_2 ein Winkel von $\pi/2$, aber zwischen $Ax_1 = (1, 0)^\top$ und $Ax_2 = (1, 1)^\top$ beträgt der Winkel $\pi/4$.

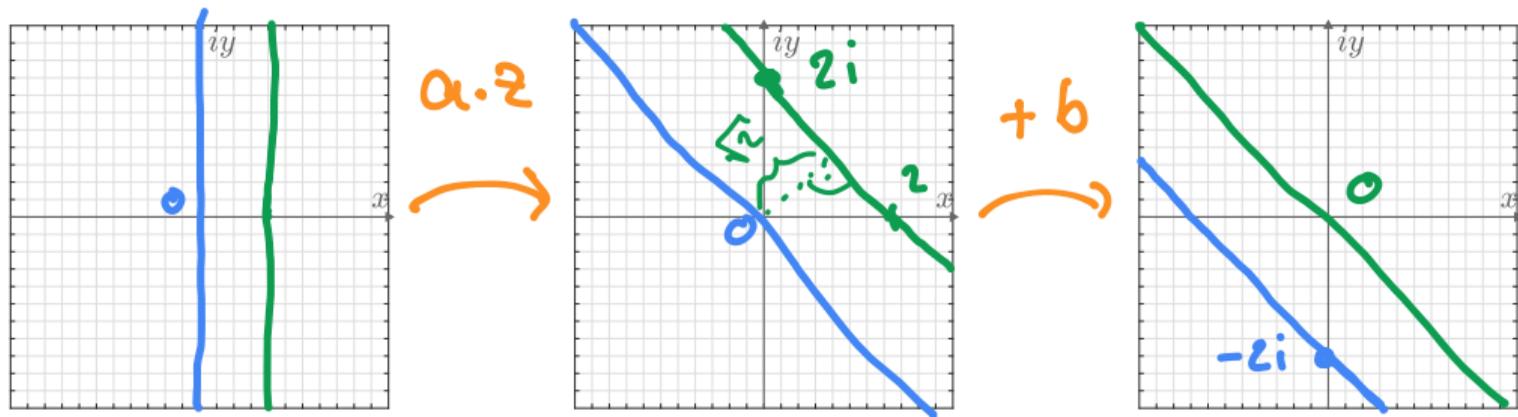
Diese Abbildung ist **nicht winkelerhaltend**.

Dass Linearität in \mathbb{C} stärkere Auswirkungen als Linearität in \mathbb{R}^2 hat, wird noch wichtig, wenn wir über Differenzierbarkeit in \mathbb{C} reden.

Bilder unter linearen Funktionen

Beispiel: $f(z) = a \cdot z + b$, $a = 1 + i = \sqrt{2}e^{i\frac{\pi}{4}}$, $b = -2i$

$$M = \{z \in \mathbb{C} \mid 0 \leq \operatorname{Re}(z) \leq 1\}$$

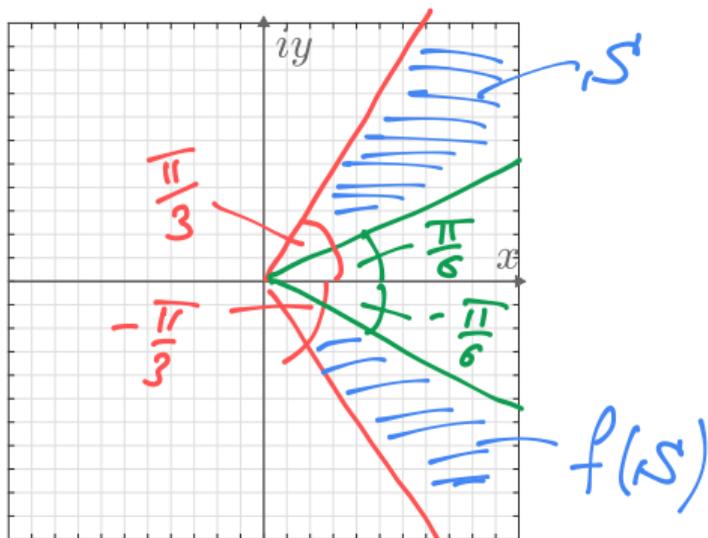


Die Funktion $f(z) = z^{-1} = \frac{1}{z}$

Für $z \neq 0$, $z = re^{i\varphi}$: $z^{-1} = \frac{1}{z} = \frac{1}{r}e^{-i\varphi}$.

Beispiel:

$$S = \left\{ re^{i\varphi} \in \mathbb{C} \mid r > 0, \varphi \in \left[\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{3} \right] \right\}$$

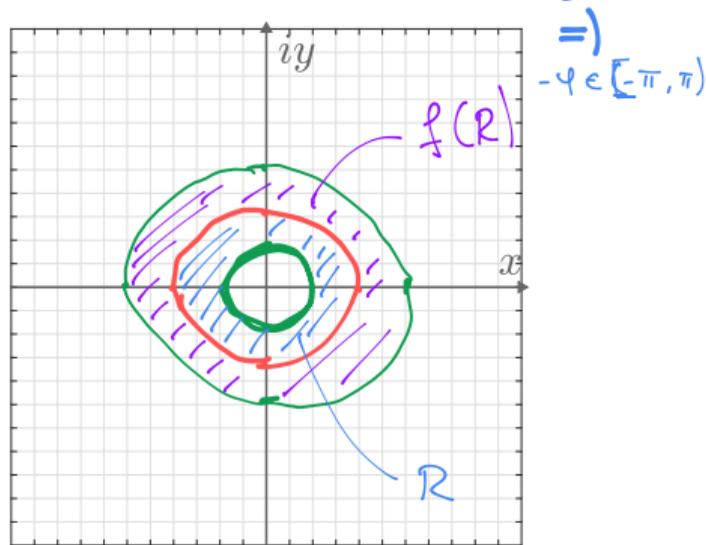


$$r = \frac{1}{2} \Rightarrow \frac{1}{r} = 2$$

$$r = 1 \Rightarrow \frac{1}{r} = 1$$

Beispiel:

$$R = \left\{ re^{i\varphi} \in \mathbb{C} \mid r \in [0.5, 1], \varphi \in [-\pi, \pi] \right\}$$



Einschub: Darstellung von Kreisen

$$\begin{aligned}U &= \{z \in \mathbb{C} \mid |z - z_0| = R\} \\ &= \{z \in \mathbb{C} \mid z = z_0 + R e^{i\varphi}, \\ &\quad \varphi \in [0, 2\pi)\}\end{aligned}$$

Kreis mit Mittelpunkt $z_0 \in \mathbb{C}$, Radius $R > 0$:

$$|z - z_0| = R \Leftrightarrow |z - z_0|^2 = R^2$$

Damit:

$$\begin{aligned}R^2 &= |z - z_0|^2 = (z - z_0)\overline{(z - z_0)} \\ &= (z - z_0)(\bar{z} - \bar{z}_0) \\ &= z\bar{z} - z\bar{z}_0 - z_0\bar{z} + z_0\bar{z}_0\end{aligned}$$

Wir sehen gleich, wozu wir das brauchen.

Zurück zu $f(z) = z^{-1}$.

Beispiel: Kreis mit Mittelpunkt $z_0 = 2$, Radius 2, ohne die Null:

$$D = \{z \in \mathbb{C} \setminus \{0\} \mid |z - 2| = 2\}.$$

Was ist $f(D)$ mit $f(z) = z^{-1}$?

Mit der Darstellung von eben: $|z - 2|^2 = z\bar{z} - 2z - 2\bar{z} + 4 = 4$.

Betrachte $w = \frac{1}{z} \Leftrightarrow z = \frac{1}{w}$:

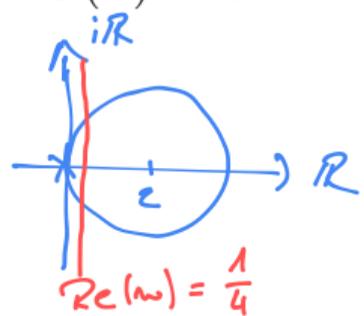
$$\frac{1}{w} \frac{1}{\bar{w}} - 2 \frac{1}{w} - 2 \frac{1}{\bar{w}} = 0 \quad \Leftrightarrow \quad 1 - 2\bar{w} - 2w = 0$$

$$\Leftrightarrow \quad 1 - 2(\bar{w} + w) = 1 - 4\operatorname{Re}(w) = 0$$

Also gilt $f(D) = \left\{z \in \mathbb{C} \mid \operatorname{Re}(z) = \frac{1}{4}\right\} := G$.

Analog folgt $f(G) = D$.

$$\begin{aligned} w &= u + iv \\ \bar{w} &= u - iv \\ \Rightarrow \bar{w} + w &= 2u = 2\operatorname{Re}(w) \end{aligned}$$



Die Exponentialfunktion

$$e^z = e^{x+iy}$$

2π - periodisch

$$z = x + iy : \quad \exp(z) = e^x \cdot e^{iy} = e^x (\cos(y) + i \sin(y)).$$

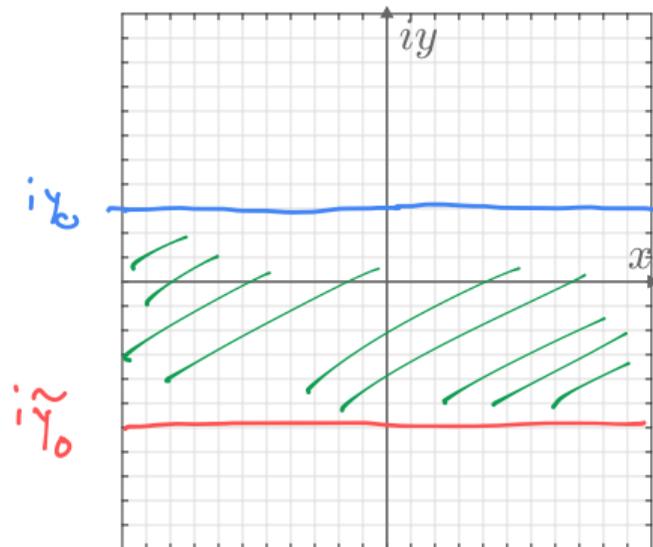
Also:

$$|e^z| = e^{\operatorname{Re}(z)}, \quad \arg(e^z) = \operatorname{Im}(z) \quad (+2k\pi).$$

$$|e^z| = |e^x| \cdot \underbrace{|e^{iy}|}_{=1}$$

Beispiel: $z = x + iy_0$ mit $x \in \mathbb{R}$ und festem y_0 .

$$x \in (-\infty, \infty) \\ \Rightarrow r = e^x \in (0, \infty)$$

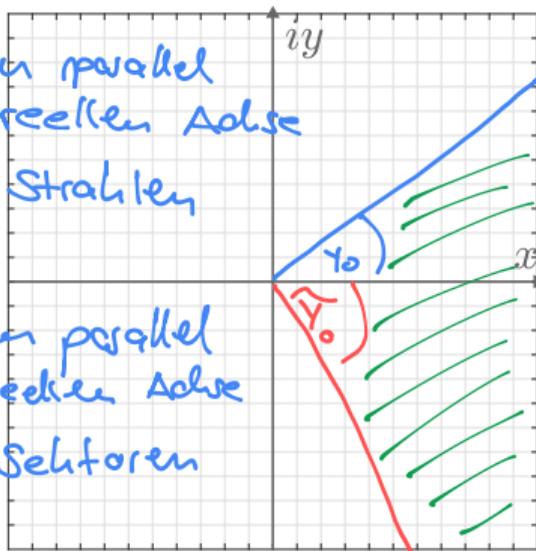


Geraden parallel
zur reellen Achse

↳ Strahlen

Streifen parallel
zur reellen Achse

↳ Sektoren



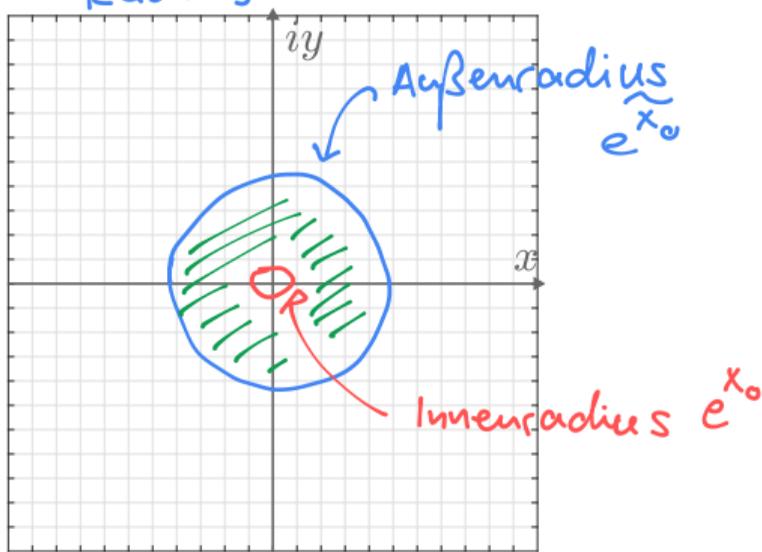
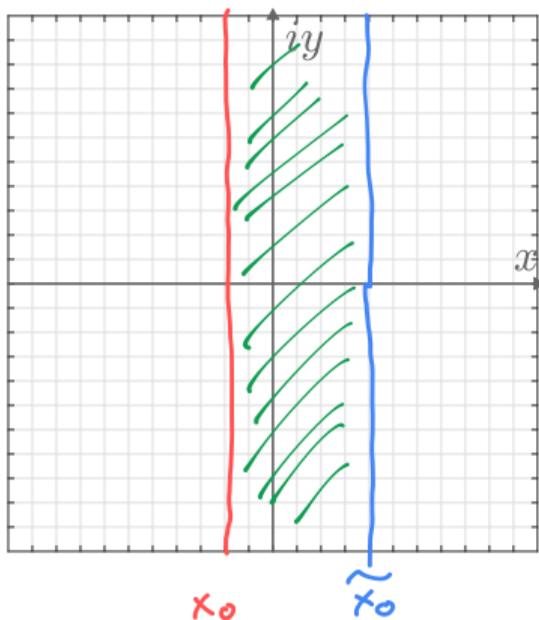
$$e^z = e^x \cdot e^{iy_0}$$

↑ Variables Radius ↑ fester Winkel

Beispiel: $z = x_0 + iy$ mit $y \in \mathbb{R}$ und festem x_0 .

$$e^z = e^{x_0} \cdot e^{iy}$$

feste Radius \nearrow e^{x_0} variabler Winkel \nwarrow e^{iy}



Streifen parallel zur imaginären

Achse \mapsto Kreistringe um Null,
die unendlich oft
durchlaufen werden

Komposition von Funktionen

Beispiel: $f(z) = (e^{i\frac{\pi}{4}} \cdot z)^2 + 1 + i,$

$$M = \{z \in \mathbb{C} \mid 1 \leq |z| \leq 2, \operatorname{Re}(z) > 0, \operatorname{Im}(z) < 0\}$$

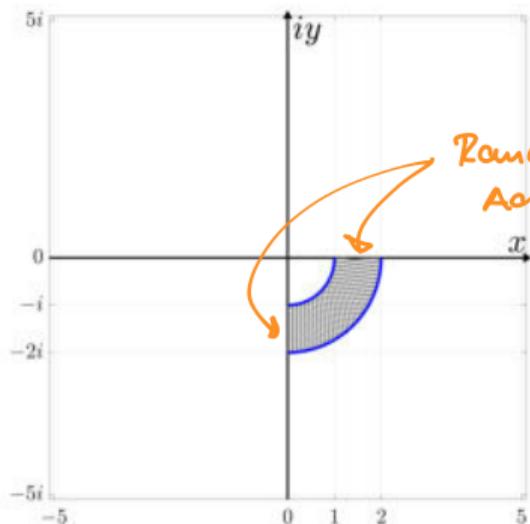
Zerlegung:

$$f = f_3 \circ f_2 \circ f_1$$

Mit

$$u = f_1(z) = e^{i\frac{\pi}{4}} \cdot z, \quad v = f_2(u) = v^2, \quad w = f_3(v) = v + 1 + i.$$

$$M = \{z \in \mathbb{C} \mid 1 \leq |z| \leq 2, \text{Re}(z) > 0, \text{Im}(z) < 0\}$$
$$= \{z = re^{i\varphi} \in \mathbb{C} \mid r \in [1, 2], \varphi \in (-\pi/2, 0)\}$$



Rand auf den Achsen gehört nicht dazu!

Hier: $S=1$

$$u = f_1(z) = \rho e^{i\frac{\pi}{4}} \cdot z$$

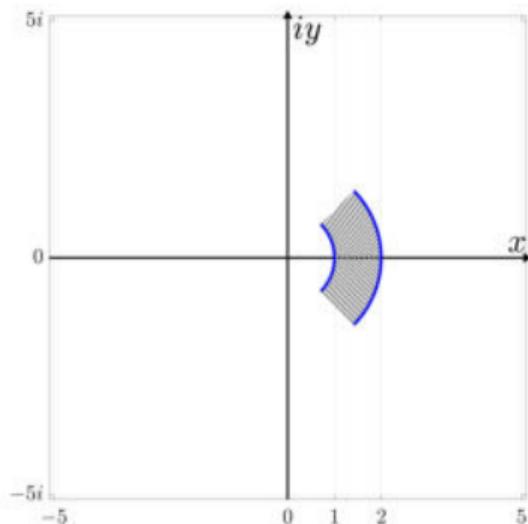
$$f_1(M) = \{u = re^{i\varphi} \in \mathbb{C} \mid r \in [1, 2], \varphi \in (-\pi/4, \pi/4)\}$$

S.1

S.2

$$-\frac{\pi}{2} + \frac{\pi}{4}$$

$$0 + \frac{\pi}{4}$$



Drehung um $\frac{\pi}{4}$

(“Streckung” um den Faktor 1)

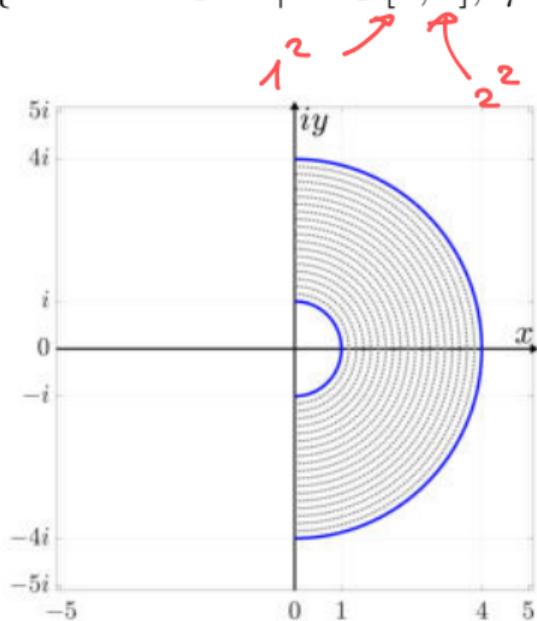
$$v = f_2(u) = u^2$$

$$f_2(f_1(M)) = \{v = re^{i\varphi} \in \mathbb{C} \mid r \in [1, 4], \varphi \in (-\pi/2, \pi/2)\}$$

$$2 \cdot \left(-\frac{\pi}{4}\right)$$



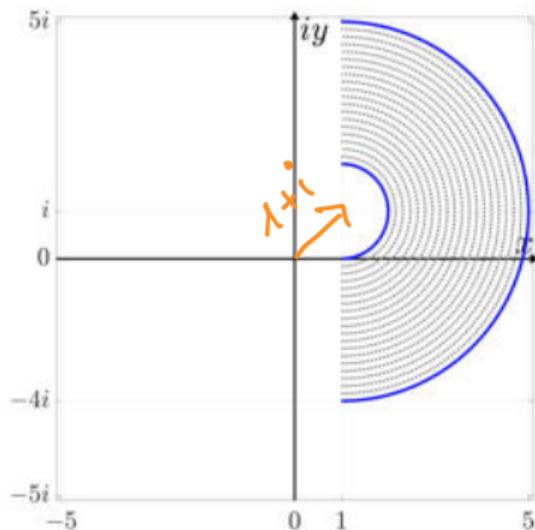
$$2 \cdot \frac{\pi}{4}$$



Radien quadrieren,
Winkel verdoppeln

$$w = f_3(v) = v + 1 + i$$

$$f(M) = f_3(f_2(f_1(M))) = \{w \in \mathbb{C} \mid w = re^{i\varphi} + 1 + i, r \in [1, 4], \varphi \in (-\pi/2, \pi/2)\}$$



Verschiebung
Richtung $1+i$

Wir kennen jetzt einige geometrische Operationen in der komplexen Ebene

- Verschiebung: Addition
- Drehung / Streckung: Multiplikation
- Sektoren vergrößern / verkleinern: Potenzen
- Streifen parallel zur imaginären Achse auf Ringe abbilden: \exp
- Streifen parallel zur reellen Achse auf Sektoren abbilden: \exp

2. Natürliche Potenzen / Wurzeln

Was ist die Wurzel einer komplexen Zahl?

Wir wissen schon: $z = re^{i\varphi}$, $n \in \mathbb{N} \Rightarrow z^n = r^n e^{in\varphi}$.

Frage: Gilt dann auch $\sqrt[n]{z} = z^{\frac{1}{n}} = r^{\frac{1}{n}} e^{i\frac{\varphi}{n}}$?

→ Es ist etwas komplizierter.

Wir suchen \sqrt{i} , d.h. ein $w \in \mathbb{C}$ mit $w^2 = i$.

R Damit $(r^{\frac{1}{n}} \cdot e^{i\frac{\varphi}{n}})^n = r e^{i\varphi}$,
aber das sind noch nicht alle
Lösungen.

$$w = \rho e^{i\alpha} = \sqrt{i} \Rightarrow w^2 = i = 1 \cdot e^{i\frac{\pi}{2}}$$

$$w^2 = \rho^2 e^{i2\alpha} \stackrel{!}{=} 1 \cdot e^{i\frac{\pi}{2}} \rightarrow e^{i2\alpha} = e^{i\frac{\pi}{2}} = e^{i(\frac{\pi}{2} + 2k\pi)}$$

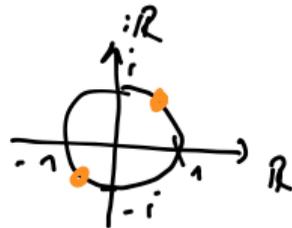
Damit:

Erst den Radius bestimmen.

$$\rho^2 = 1 \Leftrightarrow \rho = 1 \quad (\text{da } \rho > 0)$$

$$2\alpha = \frac{\pi}{2} + 2k\pi \Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{4} + k\pi, \quad k \in \mathbb{Z}.$$

Dann den Winkel



Allgemeine natürliche Wurzeln und deren **Hauptwert**

Damit für $z = re^{i\varphi}$, $n \in \mathbb{N}$, $w := z^{\frac{1}{n}}$, mit $w = \rho e^{i\alpha}$, gilt

$$w^n = \rho^n e^{in\alpha} = z = |z| e^{i \arg(z)},$$

brauchen wir $\rho = |z|^{\frac{1}{n}}$ und

$$e^{in\alpha} = e^{i \arg(z)} \Rightarrow n\alpha = \arg(z) + 2k\pi \Rightarrow \alpha = \frac{\arg(z)}{n} + \frac{2k}{n}\pi$$

Unendlich
↓ viele Winkel

Dann haben wir n paarweise verschiedene Punkte

$$w = |z|^{\frac{1}{n}} \exp\left(i \left(\frac{\arg(z)}{n} + \frac{2k}{n}\pi\right)\right), \quad \underline{k = 0, 1, 2, \dots, n-1},$$

nur endlich viele Punkte
in \mathbb{C} .

mit $w^n = z$. Wir nennen $w = |z|^{\frac{1}{n}} e^{i \frac{\arg(z)}{n}}$, mit $\arg(z) \in (-\pi, \pi)$ den

Hauptwert der n -ten Wurzel.

Ähnlich in \mathbb{R} : $\sqrt{4} = 2$, nicht -2 ,
aber $x^2 = 4$ hat die Lösungen 2 und -2 .

Beispiel: Gesucht sind alle Lösungen $z \in \mathbb{C}$ von

$$\frac{1}{\sqrt{2}}(1+i)z^3 = 27i$$

In Polarkoordinaten:

$$e^{i\frac{\pi}{4}} z^3 = 27 e^{i\frac{\pi}{2}} \Rightarrow z^3 = 27 e^{i\frac{\pi}{4}}$$

(1) Radius bestimmen: $|z^3| = |z|^3 = |27 e^{i\frac{\pi}{4}}| = 27$

$$\Rightarrow |z| = \sqrt[3]{27} = 3$$

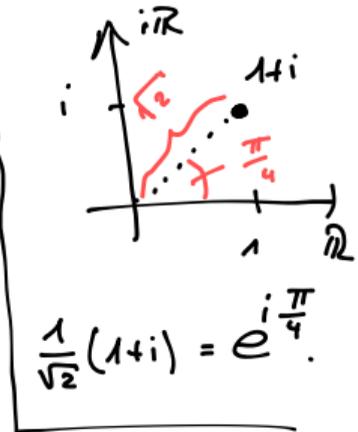
(2) Winkel bestimmen: $z = 3e^{i\alpha} \Rightarrow z^3 = 27e^{i3\alpha}$

$$z^3 = 27 e^{i\frac{\pi}{4}} \Rightarrow e^{i3\alpha} = e^{i\frac{\pi}{4}} \Rightarrow 3\alpha = \frac{\pi}{4} + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$$

$$\Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{12} + \frac{2k\pi}{12}, k \in \mathbb{Z} \leftarrow \text{Unendlich viele Winkel}$$

Drei Lösungen:

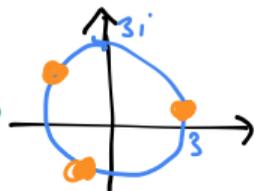
$$\omega_1 = 3e^{i\frac{\pi}{12}}, \omega_2 = 3e^{i\frac{9}{12}\pi}, \omega_3 = 3e^{i\frac{17}{12}\pi}$$



Alle Lösungen liegen auf dem Kreis um Null mit Radius 3, $z = 3e^{i\alpha}$

Unendlich viele Winkel

Nur drei Punkte in \mathbb{C}



Einige Gleichungen mit Exponentialtermen kann man auf ähnliche Art lösen.

Beispiel: Gesucht sind alle Lösungen $z \in \mathbb{C}$ von

$$(e^z)^2 = e^{2z} = -9i = 9e^{i(-\frac{\pi}{2})}$$

Alle Lösungen haben
Realteil $\operatorname{Re}(z) = \ln(3)$,
 $z = \ln(3) + iy$

Fast wie eben:

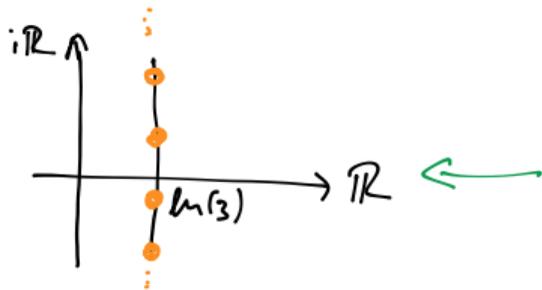
(1) Realteil bestimmen: Mit $z = x + iy$:

$$|(e^z)^2| = |e^z|^2 = |e^x \cdot e^{iy}|^2 = (e^x)^2 \stackrel{!}{=} |9e^{i(-\frac{\pi}{2})}| = 9 \Rightarrow e^x = 3$$
$$\Rightarrow \underline{x = \ln(3)}$$

(2) Imaginärteil bestimmen

$$z = \ln(3) + iy \Rightarrow (e^z)^2 = 9e^{i \cdot 2y} \stackrel{!}{=} 9e^{i(-\frac{\pi}{2})} \Rightarrow 2y = -\frac{\pi}{2} + 2k\pi, \quad k \in \mathbb{Z}.$$

$$\Rightarrow \underline{y = -\frac{\pi}{4} + k\pi, \quad k \in \mathbb{Z}}$$



Es gibt unendlich viele Lösungen!