

Komplexe Funktionen

für Studierende der Ingenieurwissenschaften

Blatt 5: Präsenzaufgaben

Aufgabe 1:

Berechnen Sie die folgenden Kurvenintegrale

a) $\int_{C_1+C_2} |z| dz := \int_{C_1} |z| dz + \int_{C_2} |z| dz,$

C_1 : geradliniger Weg von -1 nach 1,
 C_2 : Halbkreis mit Radius 1 um Null,
 von 1 nach -1 in mathematisch
 positiver Richtung durchlaufen.

b) $\int_C (1+z) dz,$

$C(t) := \cos t + 3i \sin t, t \in [-\pi, 0]$ (Halbellipse)

c) $\int_c (\bar{z})^2 dz,$

$c(t) = 2e^{(-1+i)t}, t \in [0, \pi/4],$

d) $\int_C e^{3z} dz,$

C : Das Stück der Parabel $\text{Im}(z) = \pi(\text{Re}(z))^2$
 welches die Punkte Null und $1+i\pi$ verbindet.

Lösungsskizze:

a) $\int_{C_1+C_2} |z| dz \quad C_1 : t \mapsto t, t \in [-1, 1], \quad C_2 : t \mapsto e^{it}, t \in [0, \pi]$

$$\int_{C_1} |z| dz + \int_{C_2} |z| dz = \int_{-1}^1 |t| dt + \int_0^\pi |e^{it}| i e^{it} dt$$

$$= \int_{-1}^0 -t dt + \int_0^1 t dt + [e^{it}]_0^\pi = [t^2]_0^1 - 2 = -1$$

b) $\int_C (1+z) dz = \int_{C(-\pi)}^{C(0)} (1+z) dz = \left[z + \frac{z^2}{2} \right]_{-1}^1 = 2$

Natürlich kann man auch $f(c(t))\dot{c}(t)$ einsetzen. Das ist allerdings etwas aufwendiger.

$$c) \quad c(t) = 2e^{(-1+i)t}, \quad \dot{c}(t) = 2(-1+i)e^{(-1+i)t}$$

$$\begin{aligned} \int_c (\bar{z})^2 dz &= \int_0^{\frac{\pi}{4}} (2e^{(-1-i)t})^2 \cdot 2(-1+i)e^{(-1+i)t} dt = 8(-1+i) \int_0^{\frac{\pi}{4}} e^{(-3-i)t} dt \\ &= 8 \frac{-1+i}{-3-i} (e^{(-3-i)\frac{\pi}{4}} - e^0) = 8 \frac{(-1+i)(-3+i)}{(-3-i)(-3+i)} \left(\frac{\sqrt{2}}{2} e^{-\frac{3\pi}{4}} (1-i) - 1 \right) \\ &= \frac{4}{5} (2-4i) \left(\frac{\sqrt{2}}{2} e^{-\frac{3\pi}{4}} (1-i) - 1 \right) \end{aligned}$$

d) Die Funktion ist analytisch in \mathbb{C} . Der Wert des Integrals hängt nur von Anfangs- und Endpunkt der Kurve ab.

$$\int_C e^{3z} dz = \left[\frac{e^{3z}}{3} \right]_0^{1+i\pi} = \frac{1}{3} (-e^3 - 1).$$

Aufgabe 2:

- a) In welchem Gebiet ist die Möbiustransformation $T(z) = \frac{az + b}{cz + d}$ winkeltreu?
 b) Ist es möglich das Gebiet

$$M_1 := \{z \in \mathbb{C} : |z| > 1, \operatorname{Re}(z) > 0, \operatorname{Im}(z) > 0\}$$

mittels einer Möbiustransformation auf das Innere eines echten Dreiecks abzubilden? Unter einem echten Dreieck verstehen wir ein Dreieck dessen Eckpunkte im Endlichen liegen.

- c) Die Abbildungsvorschrift $f : z \rightarrow e^{\frac{i\pi}{4}} \bar{z}$ beschreibt eine Drehspiegelung. Offensichtlich verursacht diese keine Längenverzerrungen. Die Größe der Winkel wird ebenfalls erhalten. f ist als Transformation $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ stetig differenzierbar. Wo ist f komplex differenzierbar? Wie verträgt sich Ihr Ergebnis mit dem Satz aus Seite 75 der Vorlesung:

Satz: Ist $w = f(z)$ eine konforme Abbildung und als Funktion $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ stetig differenzierbar, so ist $f(z)$ komplex differenzierbar und es gilt $f'(z) \neq 0$.

- d) Das Gebiet $G := \{z \in \mathbb{C} : z = re^{i\varphi}, -\frac{\pi}{8} < \varphi < \frac{\pi}{8}, 0 < r < 2\}$ soll bijektiv und konform auf das Innere des Einheitskreises transformiert werden. Warum tut es $z \mapsto \left(\frac{z}{2}\right)^8$ nicht?

Zusatzaufgabe/Kür: Geben Sie eine bijektive, konforme Abbildung an, die das Gewünschte leistet.

Lösung:

- a) Die Möbius Transformation ist analytisch in \mathbb{C} ohne $z = -\frac{d}{c}$. Mit Ausnahme dieses Punktes gilt überall $T'(z) \neq 0$. Damit ist die angegebene Möbius Transformation winkeltreu in allen Punkten mit Ausnahme von $z = -\frac{d}{c}$.
- b) Möbius-Transformationen sind überall winkeltreu außer im Punkt $z = -\frac{d}{c}$. Da ein echtes Dreieck erzeugt werden soll, fällt keine „Ecke“ des Urbildes mit $z = -\frac{d}{c}$ zusammen. In den beiden Ecken $1 + 0 \cdot i$ und $0 + i$ von M_1 schneiden sich die berandenden verallgemeinerten Kreise im Winkel $\pi/2$. Beide rechten Winkel können aber nicht in einem echten Dreieck reproduziert werden.

Alternativ: Der Rand des Gebietes besteht aus Teilen dreier verallgemeinerter Kreise, die keinen gemeinsamen Schnittpunkt haben. Damit kann keine Möbius-Transformation alle drei verallgemeinerten Kreise des Randes auf Geraden abbilden. Denn alle Bildgeraden würden sich im unendlich fernen Punkt schneiden!

c) Die Funktion $g: z \rightarrow \bar{z}$ ist nirgends in \mathbb{C} differenzierbar, denn es ist

$$g(z) = x - iy \implies u_x = 1 \neq -1 = v_y.$$

Damit ist auch f nirgends komplex differenzierbar. Die Abbildung ist aber auch nicht winkeltreu, denn sie erhält zwar die Größe der Winkel aber nicht die Orientierung.

d) Mit $\left(\frac{z}{2}\right)^8$ erhält man nur die längs der negativen reellen Achse aufgeschnittene Kreisscheibe.

Lösungsskizze der Zusatzaufgabe:

1. Schritt: $f_1(z) = \hat{z} = z^4$. Der angegebene Achtelkreis wird bijektiv und konform auf einen Halbkreis abgebildet. Der Rand wird nun durch 2 Verallgemeinerte Kreise definiert.

2. Schritt: Der Schnitt zweier Verallgemeinerter Kreise wird auf einen Sektor abgebildet, wenn die Schnittpunkte der Verallgemeinerten Kreise (hier: $16i$ und $-16i$) auf 0 und ∞ abgebildet werden. Wir wählen $\tilde{z} = f_2(\hat{z}) := \frac{16i + \hat{z}}{16i - \hat{z}}$. Das Bild von $i\mathbb{R}$ ist \mathbb{R} (Form der Koeffizienten!) und das Bild des Kreises ist eine Gerade, die in $T(-16i) = 0$ senkrecht auf \mathbb{R} steht (winkeltreu). Also wird der Kreisrand auf die imaginäre Achse abgebildet. Die rechte Hälfte der Kreisscheibe geht wegen $T(0) = 1$ und $T(16) = -i$ in den 4. Quadranten über.

3. Schritt: $W = f_3(\tilde{z}) = \tilde{z}^2$. Wir verdoppeln den Öffnungswinkel und haben damit den Rand auf einer Geraden, nämlich der reellen Achse.

4. Schritt: Im letzten Schritt bilden wir die reelle Achse auf den Einheitskreis und zwar, so dass z. B. der Punkt $-i$ in den Mittelpunkt 0 übergeht. Damit erreichen wir, dass die untere Halbebene in das Innere des Einheitskreises abgebildet wird. Die Transformation $w = f_4(W) := \frac{W + i}{W - i}$ leistet das Gewünschte.

Insgesamt also

$$f(z) = \frac{\left(\frac{16i + z^4}{16i - z^4}\right)^2 + i}{\left(\frac{16i + z^4}{16i - z^4}\right)^2 - i}.$$

Bearbeitungstermine: 10.06.24 - 14.06.24