

# Differenzierbarkeit und gleichmäßige Konvergenz.

**Satz:** Sei  $f(x, y)$  stetig und nach  $x$  stetig (partiell) differenzierbar. Weiterhin seien die uneigentlichen Integrale

$$F(x) := \int_a^\infty f(x, y) dy \quad \text{und} \quad \int_a^\infty \frac{\partial f}{\partial x}(x, y) dy$$

auf (allen) kompakten Teilmengen von  $I$  gleichmäßig konvergent. Dann ist auch  $F(x)$  stetig differenzierbar, und die Ableitung  $F'(x)$  von  $F(x)$  läßt sich durch Differentiation unter dem Integralzeichen gewinnen, d.h. es gilt

$$F'(x) = \int_a^\infty \frac{\partial f}{\partial x}(x, y) dy$$

**Beweis:** Analog wie im Fall von eigentlichen Integralen.

**Beispiel:** Die Ableitung der Gamma-Funktion:

$$\Gamma(x) := \int_0^\infty e^{-t} t^{x-1} dt \quad \Rightarrow \quad \Gamma'(x) := \int_0^\infty e^{-t} t^{x-1} \cdot \ln t dt$$

Navigationssymbole

## Kapitel 9. Anwendungen der Integralrechnung

### 9.1. Rotationskörper

Betrachte für eine Funktion  $f(x)$  die Rotation des Funktionsgraphen  $y = f(x)$  um die  $x$ -Achse über dem Intervall  $[a, b]$ .

Dann gilt für die Querschnittsfläche

$$Q(x) = \pi(f(x))^2 \quad \text{für } x \in [a, b].$$

Damit ergibt sich für den entstehenden **Rotationskörper** die Volumenformel

$$V_{rot} = \pi \int_a^b (f(x))^2 dx$$

**Prinzip von Cavalieri:** Haben zwei Körper die jeweils gleiche Querschnittsfläche, so stimmen ihre Volumina überein.

Navigationssymbole

## Beispiel.

Durch die Rotation der **Ellipse**

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad \text{mit } a, b > 0$$

um die  $x$ -Achse erhält man ein **Rotationsellipsoid** mit dem Volumen

$$\begin{aligned} V_{rot} &= \pi \int_{-a}^a \left[ b \sqrt{1 - \left(\frac{x}{a}\right)^2} \right]^2 dx \\ &= \pi b^2 \int_{-a}^a \left( 1 - \left(\frac{x}{a}\right)^2 \right) dx = \frac{4}{3} \pi a b^2 \end{aligned}$$

Speziell bekommt man für  $a = b = r$  das Volumen

$$V_{Kugel} = \frac{4}{3} \pi r^3$$

der Kugel um Null mit Radius  $r > 0$ .



## Die Oberfläche eines Rotationskörpers.

Für die Oberfläche (Mantelfläche) eines Rotationskörpers gilt die Formel

$$O_{rot} = 2\pi \int_a^b y(x) \sqrt{1 + (y'(x))^2} dx$$

**Beispiel:** Für die Oberfläche der Kugel um Null mit Radius  $r > 0$  gilt mit

$$y = f(x) = \sqrt{r^2 - x^2}$$

die Formel

$$O_{rot} = 2\pi \int_{-r}^r \sqrt{r^2 - x^2} \frac{r}{\sqrt{r^2 - x^2}} dx = 2\pi r \int_{-r}^r dx = 4\pi r^2$$



## 9.2. Kurven und Bogenlänge

**Definition:** Sei  $c = (c_1, \dots, c_n) : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$  eine stetige Funktion.

- Dann wird  $c$  als **Kurve** im  $\mathbb{R}^n$  bezeichnet;  $c(a)$  heißt **Anfangspunkt**,  $c(b)$  heißt **Endpunkt** von  $c$ .  $c$  heißt **geschlossene Kurve**, falls  $c(a) = c(b)$ .
- Falls  $c : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$  eine  $\mathcal{C}^1$ -Funktion ist, d.h. jede Koordinatenfunktion  $c_j(t)$  ist stetig differenzierbar, so heißt  $c(t)$  eine  **$\mathcal{C}^1$ -Kurve**.
- $c(t)$  heißt **stückweise  $\mathcal{C}^1$ -Kurve**, falls es eine Zerlegung

$$a = t_0 < t_1 < \dots < t_m = b$$

gibt, so dass  $c(t)$  auf jedem Teilintervall  $[t_j, t_{j+1}]$  eine  $\mathcal{C}^1$ -Funktion ist.

- Die Kurve  $c$  heißt **glatt**, falls

$$\frac{d}{dt}c(t) := \dot{c}(t) = (\dot{c}_1(t), \dots, \dot{c}_n(t))^T \neq 0 \quad \text{für alle } t \in [a, b].$$

## Beispiele.

- Die Kurve

$$c(t) := (\cos t, \sin t)^T \quad t \in [0, 2\pi]$$

beschreibt einen **Kreis** im  $\mathbb{R}^2$ .

- Die Kurve

$$c(t) = (r(t - \sin t), r(1 - \cos t))^T$$

beschreibt eine **Zykloide**.

Wegen

$$\dot{c}(t) = (r(1 - \cos t), r \sin t)^T$$

ist die Kurve an den Stellen  $t = 2\pi k, k \in \mathbb{Z}$ , nicht glatt.

- Die Kurve

$$c(t) = (r \cos(2\pi t), r \sin(2\pi t), ht)^T \quad t \in \mathbb{R}$$

beschreibt eine **Schraubenlinie (Helix)** mit Radius  $r$  und **Ganghöhe**  $h$ .

## Umparametrisierung von Kurven.

Ist  $c : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$  eine Kurve und  $h : [\alpha, \beta] \rightarrow [a, b]$  eine stetige, bijektive und monoton wachsende Abbildung, so hat die Kurve

$$(c \circ h)(\tau) = c(h(\tau)) \quad \text{für } \alpha \leq \tau \leq \beta$$

die gleiche Gestalt und den gleichen Durchlaufsinne wie die Kurve  $c$ .

### Bemerkungen:

- Man nennt  $t = h(\tau)$  eine **Umparametrisierung** (**Parameterwechsel**). Kurven  $c$  und  $c \circ h$  werden als gleich angesehen.
- Im Fall einer  $\mathcal{C}^1$ -Kurve werden nur  $\mathcal{C}^1$ -Parameterwechsel zugelassen.
- Jede stetige Funktion  $y = f(x)$ ,  $a \leq x \leq b$  läßt sich als eine Kurve auffassen:

$$c(x) := (x, f(x))^T \quad \text{für } a \leq x \leq b$$

$$\text{bzw. } c(t) := (a + t(b - a), f(a + t(b - a)))^T \quad \text{für } 0 \leq t \leq 1.$$



## Die Bogenlänge einer Kurve.

Sei  $Z = \{a = t_0 < t_1 \cdots < t_m = b\}$  eine Zerlegung von  $[a, b]$ , so ist

$$L(Z) := \sum_{j=0}^{m-1} \|c(t_{j+1}) - c(t_j)\|$$

ist eine untere Schranke für die **Bogenlänge** der Kurve  $c(t)$ .

**Definition:** Ist die Menge  $\{L(Z) : Z \in \mathbf{Z}[a, b]\}$  nach oben beschränkt, so heißt die Kurve  $c$  **rektifizierbar**, und in diesem Fall ist

$$L(c) := \sup\{L(Z) : Z \in \mathbf{Z}[a, b]\} = \lim_{\|Z\| \rightarrow 0} L(Z)$$

die **Länge** der Kurve  $c$ .

