

MATHEMATIK & MUSIK

VORLESUNG III

20. März 2024

Nachkollage 1545

§ 2.5 Das Matrixexponential

2x2-Matrix $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$. Wir definieren

$$A^0 = E = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A^1 = A$$

$$A^2 = A \cdot A, \quad A^3 = A^2 \cdot A, \quad A^4 = A^3 \cdot A$$

Allgemein rekursiv: $A^{k+1} := A^k \cdot A$.

Notation: $A^u = \begin{pmatrix} a_u & b_u \\ c_u & d_u \end{pmatrix}$

Insbesondere: $a_0 = 1 = d_0$; $a_1 = a$, $b_1 = b$,
 $c_1 = c$, $d_1 = d$.

Matrixnorm:

$$\|A\| = a^2 + b^2 + c^2 + d^2.$$

Diese ist
submultiplikativ.

Aufgabe 10. Sei

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}.$$

Beweisen Sie per Induktion, daß $A^{2k} = 6^k E$ und $A^{2k+1} = 6^k A$, wobei E die 2-dimensionale Einheitsmatrix ist.

Satz

$$\|A \cdot B\| \leq \|A\| \|B\|.$$

insbesondere: $\|A^n\| \leq \|A\|^n$.

Beweis

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} e & f \\ g & h \end{pmatrix}$$

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} ae+bg & af+bh \\ ce+dg & cf+dh \end{pmatrix}$$

$$\|A \cdot B\| = (ae+bg)^2 + (af+bh)^2 + (ce+dg)^2 + (cf+dh)^2.$$

Nach Cauchy-Schwarz gilt

$$(ae+bg)^2 \leq (a^2+b^2)(e^2+g^2)$$

$$(af+bh)^2 \leq (a^2+b^2)(f^2+h^2)$$

$$(ce+dg)^2 \leq (c^2+d^2)(e^2+g^2)$$

$$(cf+dh)^2 \leq (c^2+d^2)(f^2+h^2)$$

$$\leq (a^2+b^2)(e^2+g^2) + (a^2+b^2)(f^2+h^2) + (c^2+d^2)(e^2+g^2) + (c^2+d^2)(f^2+h^2)$$

$$= (a^2+b^2)(e^2+g^2+f^2+h^2) + (c^2+d^2)(e^2+g^2+f^2+h^2)$$

$$= (a^2+b^2+c^2+d^2)(e^2+f^2+g^2+h^2)$$

$$= \|A\| \cdot \|B\|.$$

q.e.d.

Wir wollen eine Exponential
für Matrizen:

$$e^x = \exp(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$$

Wir könnten also definieren:

$$\exp(A) := \begin{pmatrix} \sum_{n=0}^{\infty} \frac{a_n}{n!} & \sum_{n=0}^{\infty} \frac{b_n}{n!} \\ \sum_{n=0}^{\infty} \frac{c_n}{n!} & \sum_{n=0}^{\infty} \frac{d_n}{n!} \end{pmatrix}$$

Dafür müssen wir aber zeigen, daß diese vier
Reihen konvergieren.

Korollar Die vier Reihen konvergieren.

Beweis: Zeigen dies für $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{a_n}{n!}$; die anderen
Fälle sind identisch.

Nach Def. $\|A^k\| = a_k^2 + b_k^2 + c_k^2 + d_k^2$,

also $a_k^2 \leq \|A^k\|$

$$|a_k| \leq \sqrt{\|A^k\|} \stackrel{\text{Satz}}{\leq} (\sqrt{\|A\|})^k$$

Monotoniekriterium für konvergente Reihen:

$$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{|a_k|}{k!} \leq \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(\sqrt{|A|+1})^k}{k!} = \exp(\sqrt{|A|+1})$$

D.h. die Reihe mit Koeff. $|a_k|$ ist
beschränkt durch die konvergente Reihe *
und somit ist die Reihe mit a_k sogar
absolut konvergent. q.e.d.

§ 2.6 Gewöhnliche Differentialgleichungen

Eine Funktion $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ heißt gewöhnliche Dgl. erster Ordnung. Interpretiert als

$$\varphi'(t) = F(t, \varphi(t))$$

Fixieren wir zusätzlich $\varphi(0) = x_0$, so heißt (F, x_0) ein Anfangswertproblem.

Definition

Dgl. heißt linear, falls

$$F(x, y) = a(x) \cdot y + b(x)$$

linear mit konstanten Koeffizienten, falls

$$F(x, y) =$$

$$a \cdot y + b$$

homogen, falls linear und

$$b = 0$$

Sätze aus dem Grundvorlesungen

① Peano

Falls F stetig, so ex. eine Lösung.

② Picard-Lindelöf

Falls F Lipschitz-stetig, so ex. eindeutige Lösung für Anfangswertprobleme.

Bemerkung

Falls φ, ψ Lösungen einer linearen
homogenen Dgl. sind, so auch

$$\varphi + \psi$$

und $\lambda\varphi$

Also: die Lösungen bilden einen
Unters-VR.

Sie erinnern sich:

Falls
$$\varphi'(t) = a(t) \cdot \varphi(t)$$

eine homogene lineare Differentialgleichung
ist, so ist

$$\varphi(t) = x_0 \cdot e^{\int_0^t a(\tau) d\tau}$$

für x_0 Anfangswert und
 \int Stammfkt. von a

die eindeutige Lösung.

Problem Nicht anwendbar auf den harmonischen
Oszillator, da dieser eine Gleichung
zweiter Ordnung ist

Trick

$$\varphi'' = C \cdot \varphi$$

Füge ein ψ mit $\psi = \varphi'$

$$\begin{aligned} (\varphi'' =) \psi' &= C \cdot \varphi \\ \varphi' &= \psi \end{aligned}$$

Wir haben eine Dgl. zweiter Ordnung
in zwei miteinander verbundene
Dgl. erster Ordnung verwandelt.

Stellen wir uns dies vor als Matrix, die
auf den Vektor $\begin{pmatrix} \varphi \\ \psi \end{pmatrix}$ wirkt:

$$\begin{pmatrix} \varphi \\ \psi \end{pmatrix}' = \begin{pmatrix} \psi \\ C \cdot \varphi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ C & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \varphi \\ \psi \end{pmatrix}$$

§ 2.7 Systeme linearer gewöhnlicher Differentialgleichungen

Sei $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ eine Matrix.

Wir nennen A ein lineares System homogener
gew. Dgl. erster Ordnung mit konst. Koeffizienten
und sagen, daß $\begin{pmatrix} \varphi \\ \psi \end{pmatrix}$ eine Lösung ist, falls

$$\begin{pmatrix} \varphi'(t) \\ \psi'(t) \end{pmatrix} = A \cdot \begin{pmatrix} \varphi(t) \\ \psi(t) \end{pmatrix}$$

M.a.W.

$$\varphi'(t) = a \cdot \varphi(t) + b \psi(t)$$

$$\psi'(t) = c \cdot \varphi(t) + d \psi(t)$$

Theorem

Ist A ein solches System, so ist
die Matrix $\exp(Ax)$ eine von x
abhängige 2×2 -Matrix und die Spalten-
vektoren dieser Matrix bilden eine Basis
des Lösungsvektorraumes von A .

[kein Beweis]

§ 2.8 Die Lösung des harmonischen Oszillators

$$\varphi''(t) = -c\varphi(t)$$

Das war unser harmonischer Oszillator.
Mit $c := \frac{D}{m}$.

Trick von Seite 7 $\rightarrow \begin{pmatrix} \varphi'(t) \\ \psi'(t) \end{pmatrix} = A \cdot \varphi(t)$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -c & 0 \end{pmatrix}$$

$$\varphi' = \psi \quad \left[\begin{array}{l} \psi' = -c\varphi \\ \varphi' = \psi \end{array} \right] \text{ Trick.}$$

Nach § 2.7 müssen wir nur $\exp(A)$ ausrechnen.

$$A^0 := E = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(-c)^0 \cdot E$$

$$(-c)^1 \cdot A \quad | \quad A^1 := A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -c & 0 \end{pmatrix}$$

$$A^2 = A \cdot A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -c & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -c & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -c & 0 \\ 0 & -c \end{pmatrix} = -c \cdot E$$

$$(-c)^2 \cdot E$$

$$(-c)^1 \cdot A$$

$$A^3 = A^2 \cdot A = -c \cdot E \cdot A = -c \cdot A$$

$$A^4 = A^3 \cdot A = -c \cdot A \cdot A = -c \cdot (-c \cdot E) = (-c)^2 \cdot E$$

$$(-c)^2 \cdot E$$

Es gilt (Induktion)

$$A^{2k} = (-c)^k \cdot E$$

$$A^{2k+1} = (-c)^k \cdot A$$

$$a_n = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 2k+1 \\ (-c)^k & \text{falls } n = 2k \end{cases} \quad \parallel \parallel$$

$$b_n = \begin{cases} (-c)^k & \text{falls } n = 2k+1 \\ 0 & \text{falls } n = 2k \end{cases}$$

$$c_n = \begin{cases} (-c)^{k+1} & \text{falls } n = 2k+1 \\ 0 & \text{falls } n = 2k \end{cases}$$

$$d_n = \begin{cases} 0 & \text{falls } n = 2k+1 \\ (-c)^k & \text{falls } n = 2k \end{cases}$$

$$\exp(Ax) = \begin{pmatrix} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{a_k x^k}{k!} & \sum_{k=0}^{\infty} \frac{b_k x^k}{k!} \\ \sum_{k=0}^{\infty} \frac{c_k x^k}{k!} & \sum_{k=0}^{\infty} \frac{d_k x^k}{k!} \end{pmatrix}$$

Betrachten wir

$$a_n = \begin{cases} 0 \\ (-c)^k \end{cases}$$

$$n = 2k+1$$

$$n = 2k$$

$$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{a_k x^k}{k!} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-c)^k x^{2k}}{(2k)!}$$

nach Definitionen

$$= \cos(\sqrt{c} \cdot x)$$

$$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{b_k x^k}{k!} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-c)^k x^{2k+1}}{(2k+1)!} = \frac{1}{\sqrt{c}} \sin(\sqrt{c} \cdot x)$$

$$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{d_k x^k}{k!} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{a_k x^k}{k!} = \cos(\sqrt{c} \cdot x)$$

$$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{c_k x^k}{k!} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-c)^{k+1} x^{2k+1}}{(2k+1)!} = -\sqrt{c} \cdot \sin(\sqrt{c} \cdot x)$$

Also
erhalten wir
 $\exp(Ax) =$

$$\begin{pmatrix} \cos(\sqrt{c} \cdot x) & \frac{1}{\sqrt{c}} \sin(\sqrt{c} \cdot x) \\ -\sqrt{c} \sin(\sqrt{c} \cdot x) & \cos(\sqrt{c} \cdot x) \end{pmatrix}$$

Die Spaltenvektoren
sind die Basis
des Lösungsraums,
also

$$\varphi = \lambda \cos(\sqrt{c}x) + \mu \frac{1}{\sqrt{c}} \sin(\sqrt{c}x)$$

und

$$\psi = \lambda(-\sqrt{c}) \sin(\sqrt{c}x) + \mu \cos(\sqrt{c}x)$$

Zusammenfassend:

Die allgemeine Lösung des harmonischen Oszillators ist

$$\lambda \cdot \cos(\sqrt{c} \cdot x) + \mu \frac{1}{\sqrt{c}} \sin(\sqrt{c} x)$$

$$\mu^* := \frac{\mu}{\sqrt{c}}$$

oder allgemeiner

$$\lambda \cdot \cos(\sqrt{c} x) + \mu^* \sin(\sqrt{c} x)$$

Also Linearkombinationen von Kosinus & Sinus der gleichen Frequenz.

Also phasenverschobener Sinus der Frequenz

$$\frac{\sqrt{c}}{2\pi}$$

§ 2.9 Schwebungen

Zwei Saiten, die den gleichen Ton geben sollen, aber nicht tun ...

Frage Kann man aus Klang erkennen, wieviel Verstimmung vorliegt.

Nach dem vorigen sind die Schwingungen Sinusfunktionen

z.B. $\sin(\nu x - \epsilon \nu x)$ und

$\sin(\nu x + \epsilon \nu x)$

mit kleinem ϵ

die Verstimmung

können wir nun Additionstheoreme anwenden:

$$\sin(\nu x + \epsilon \nu x) + \sin(\nu x - \epsilon \nu x) =$$

$$2 \sin(\nu x) \cdot \cos(\epsilon \nu x)$$

[Additionstheorem 14
VL II]

D.h. Doppelte Lautstärke (Amplitude)
Mittelwert der Frequenz

Modulwert durch Kosinus mit
Frequenz $\epsilon \nu$

[= Hälfte der Differenz]

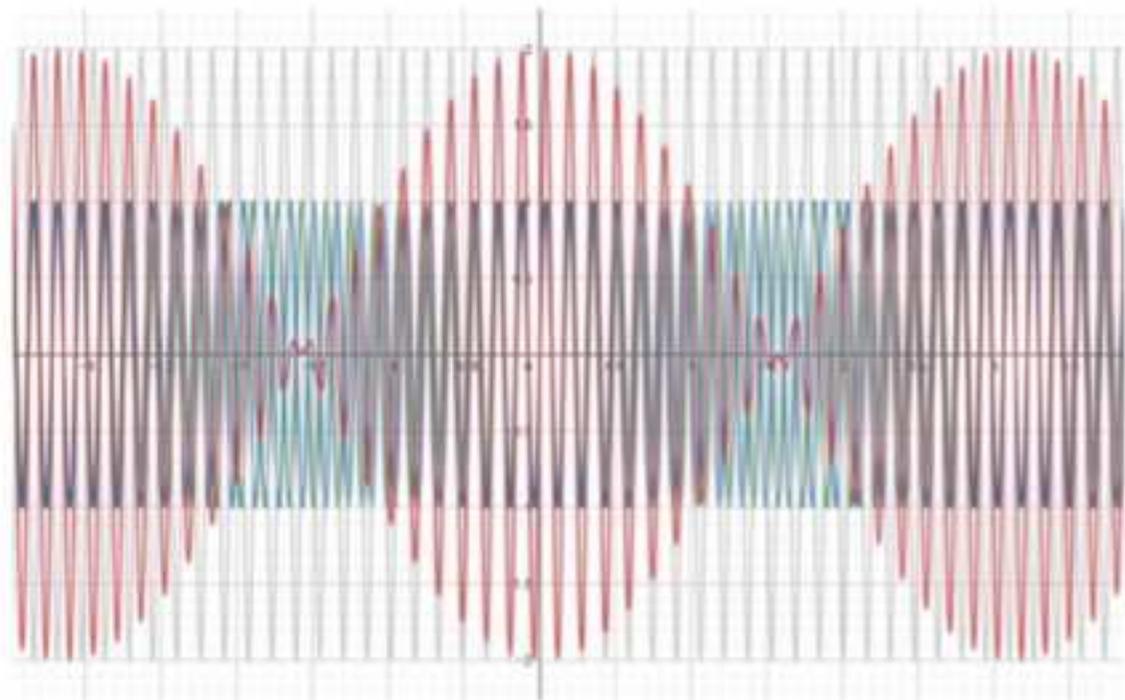


Abbildung 4: Schwebungen: Die blau und grün gezeichneten Kurven sind die Funktionen $x \mapsto \sin(39x)$ und $x \mapsto \sin(41x)$. Ihre Summe (rot gezeichnet) ist die durch $\cos(x)$ modulierte Kurve mit doppelter Amplitude und durchschnittlicher Frequenz $2 \sin(40x)$ (hellgrau hinterlegt).

Schwebungen entstehen durch
 Modulation und Interferenz,
 direkt durch Hören die Differenz
 zu bestimmen.

Man kann z.B. mit einer Stoppuhr die Frequenz
 messen (z.B. wenn die Modulation 1 Hz
 ist, ist das ein Schlag pro Sekunde) und
 kennt dann die Verstärkung.

Aufgabe 15. Nehmen Sie an, eine Klavierstimmerin oder ein Klavierstimmer versucht, zwei Saiten gleich zu stimmen. Sie oder er schlägt die Saiten an und hört eine Schwebung von 2 Hz. Um wieviel muß man die erste der beiden Saiten verstimmen, damit die Saiten gleich klingen? Hängt die Antwort von der Tonhöhe der Saiten ab? Weiss man, ob man nach unten oder nach oben stimmen muß?

Die folgenden Aufgaben beschäftigen sich mit dem Phänomenen der Schwebungen bei drei Saiten.

Aufgabe 16. Zeigen Sie, daß

$$\sin(\nu x - \varepsilon \nu x) + \sin(\nu x) + \sin(\nu x + \varepsilon \nu x) = (4 \cos^2(\frac{\varepsilon}{2} \nu x) - 1) \sin(\nu x).$$

[*Hinweis.* Multiplizieren Sie mit $\sin(\frac{\varepsilon}{2} \nu x)$ und verwenden Sie die Additionstheoreme aus Abschnitt 2.4.]

Aufgabe 17. Angenommen, eine Klavierstimmerin oder ein Klavierstimmer hat von den drei Saiten für einen Klang die mittlere auf 220 Hz gestimmt und die beiden anderen weichen jeweils um 2 Hz nach unten und oben ab (218 Hz und 222 Hz). Eine Schwebung mit Frequenz 1 Hz, bei der sich jeweils ein lauter Ton und ein leiserer Ton der gleichen Frequenz abwechseln, ist zu hören. (Wenn Sie sich dies nicht vorstellen können, erzeugen Sie den Ton mittels eines Tongenerators mit drei Sinusschwingungen mit 218, 220 und 222 Hz.) Welche Frequenz hat der Ton? Erklären Sie die Frequenz und das Klangverhalten mathematisch.

[*Hinweis.* Betrachten Sie das Verhalten der Funktion $4 \cos^2(x) - 1$.]