

XI

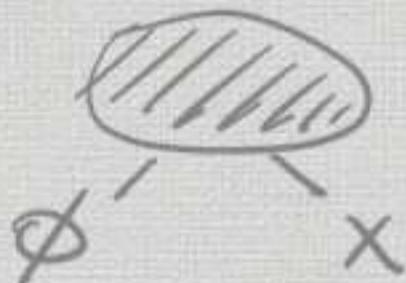
Wadge-Hierarchie

$A \leq_w B : \Leftrightarrow$ Spieler II hat eine GS in $G_w(A, B)$

$X := \mathbb{N}^{\mathbb{N}}$

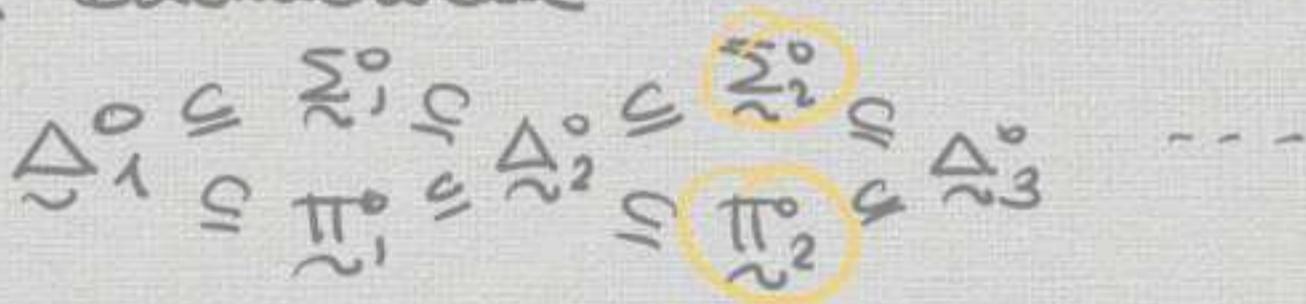
$F := \mathbb{N}^{<\mathbb{N}}$

\Leftrightarrow es ex. f stetig mit $A = f^{-1}[B]$



offene Basis Mengen $s, t \neq \emptyset$
 $[s] \equiv_w [t]$

Zsh. Borelhierarchie



abged. unter \leq_w

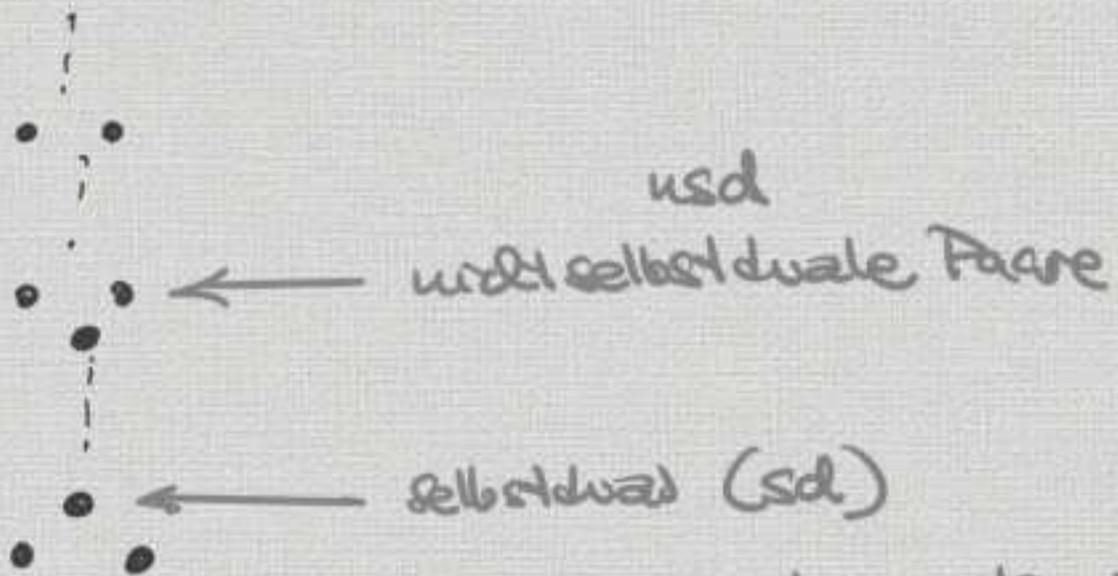
Wadge-Lemma

$\forall A, B$ Borel

entweder $A \leq_w B$ oder $B \leq_w^X \neg A$,

Semilinearität

D.h. Wadge-Hierarchie



Typische Fragen: Gibt es unbeschränkt viele usd Paare? Unbeschränkt viele sd Punkte?

Wie hoch?
 Absteigende Ketten?
 Aufsteigende Ketten?

Partielle Anordnungen:

- Mindestens Höhe ω_1 (wg. Borelhierarchie)
- Unbeschränkt viele usd Paare (wg. Borelhierarchie)
- Aufsteigende Ketten (ind. beschränkte)

$$A \oplus B := \{ nx; \begin{array}{l} n \text{ ist gerade und } x \in A \\ \text{oder} \\ n \text{ ist ungerade \& } x \in B \end{array} \}$$

Tuning supremum

$$A, B \leq_w A \oplus B$$

und falls $A, B \leq_w C$, so $A \oplus B \leq_w C$.

Also in der Tat ein Supremum.

Wir können eine ähnliche Strukturfrage mit einer Variante des Turing-Supremums lösen:

Ang. $\{A_n; n \in \mathbb{N}\}$ mit $A_n <_w A_{n+1}$.
Gibt es dann immer ein Supremum und ist
dies selbstdual oder nicht?

ANTWORT: \exists ja + selbstdual.

$$\bigoplus_{n \in \mathbb{N}} A_n := \{x; x \in A_n\}$$

Genau wie vorher: $\forall n A_n \leq_w \bigoplus_{n \in \mathbb{N}} A_n$.

Wollen: $\forall n A_n \leq_w C$, dann

$$\bigoplus_{n \in \mathbb{N}} A_n \leq_w C.$$

Sei τ_n eine GS für \mathbb{I} in $G_w(A_n, C)$.
In $G_w(\bigoplus A_n, C)$ warte auf den ersten
Zug von \mathbb{I} : n , spiele den Wertzug
und folge danach τ_n . Dies ist GS
nach Konstruktion.

Warum ist $\bigoplus_{n \in \mathbb{N}} A_n$ selbstdual?

Da $A_n <_w A_{n+1}$ ist auch $X \setminus A_n <_w A_{n+1}$
[Folgt direkt aus Wedge-Lemma und
 $<_w$.]

Wir wissen zwar nicht, ob A_n selbstdual ist, aber wir wissen, daß, falls A_n usd, so bilde $A_n \oplus X \setminus A_n \leq_W A_{n+1}$.

Wir finden also eine Folge A_n' mit
 $\forall n \exists m \quad A_n \leq A_m'$
 $\forall m \exists n \quad A_m' \leq A_n$ so daß alle A_n' selbstdual sind

Daher können wir oBdA annehmen, daß die A_n selbstdual sind:

GS τ_n in $G_W(A_n, X \setminus A_n)$ für Spieler II .

Es gilt $X \setminus \bigoplus_{n \in \mathbb{N}} A_n = \bigoplus_{n \in \mathbb{N}} X \setminus A_n$

und somit ist die Strategie

Falls Spieler I n spielt, folge nach einem Zug werten der Str. τ_n

eine GS für II im Spiel

$G_W(\bigoplus A_n, X \setminus \bigoplus A_n)$.

Also ist $\bigoplus A_n$ selbstdual.

§ 15 Hierarchieverfeinerungen

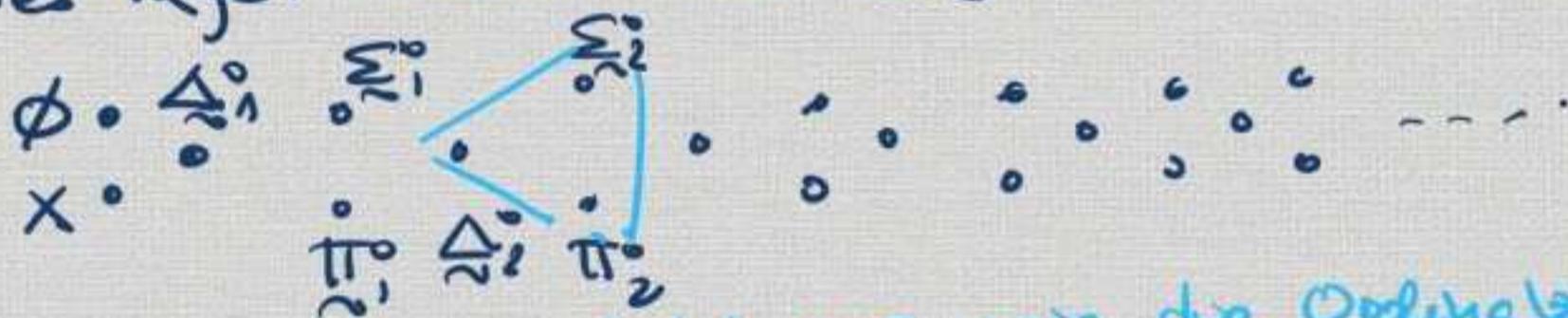
Wir schreiben die Borelhierarchie als Präordnung wie folgt:

$$\begin{aligned} \emptyset \leq_B A & \text{ falls } A \neq X \\ X \leq_B A & \text{ falls } A \neq \emptyset \end{aligned}$$

Falls $A, A' \neq X, \emptyset$, so ist

$$A \leq_B A' \iff \forall \alpha \quad 0 < \alpha < \omega_1 \\ A \in \Delta_\alpha^0, \Sigma_\alpha^0, \Pi_\alpha^0 \\ \implies A' \in \Delta_\alpha^0, \Sigma_\alpha^0, \Pi_\alpha^0$$

Dies heißt die Borelhierarchie:



Diese Hierarchie sieht aus wie die Ordinalzahl ω_1 mit solchen Dreiecken



Insbesondere gibt es keine absteigenden Ketten.

Def. \leq_P ist eine Verfeinerung von \leq_Q falls $\forall A, B \quad A \leq_P B \implies A \leq_Q B$.

Da alle Borelklassen unter \leq_w abgeschlossen sind, gilt

$$A \leq_w A' \implies A \leq_B A'$$

und somit ist die Wadge-Hierarchie eine Verfeinerung der Borel-Hierarchie.

Def. Eine Hierarchie ist fundiert, wenn sie keine absteigenden Ketten hat.

Bem. Ist \leq_p eine Verfeinerung von \leq_Q und \leq_p fundiert, so \leq_Q fundiert.

Beweisidee

Früher definierte Verfeinerung von \leq_w die fundiert ist

$\implies \leq_w$ ist fundiert.

§ 16 Die Lipschitz-Hierarchie.

Seien $A, B \subseteq X$. Definiere das
Lipschitzspiel $G_L(A, B)$ wie folgt:

<u>I</u>	x_0	x_1	x_2	\dots
<u>II</u>	y_0	y_1	y_2	\dots

ebenso wie das Wadjespiel, außer daß Spieler
II wie den Wadjezug spielen darf

Schreibe $A \leq_L B \iff$ Spieler II
hat GS in $G_L(A, B)$

Offensichtlich $A \leq_L B \implies A \leq_W B$.

Somit ist die Lipschitzhierarchie eine
Verfeinerung der Wadjehierarchie.

Bem. Die Strategien für Sp. II in $G_L(A, B)$
entsprechen den Lipschitzfunktionen;
Approximationen; diese entsprechen
genau den Lipschitzfunktionen mit Konstante
1.

Ist \leq_L eine edite Verfeinerung von \leq_W ?

Wir erinnern uns

$[s] \equiv_W [t]$ für alle $s, t \neq \emptyset$.
Es gilt $[0] \leq_L [\infty]$, aber
 $[\infty] \not\leq_L [0]$:

GS für Γ in $G_L([\infty], [0])$ ist

Spieler 0 und antwortet auf 0 mit 1
auf $b \neq 0$ mit 0

Genauso: falls $l(s) < l(t)$, so gilt
 $[s] <_L [t]$.

Aber sie sind Wadge-äquivalent.

Funktoren Turing suprema für Lipschitzgrade?

Schluss $A \leq_L A \oplus B$

$A_n \leq_L \bigoplus A_n$.

Aber die Supremumsargumente verwendeten einen
Wortzug und Funktionen daher nicht
unmittelbar für Lipschitz.

Es funktioniert trotzdem, aber das Argument
ist etwas komplizierter:

Bsp Sei A Lipschitz-usc
 Beh. Dann ist $A \oplus X \setminus A$ das Supremum
 von $A, X \setminus A$.

z.z. Falls $A, X \setminus A \leq_L C$, so $A \oplus X \setminus A \leq_L C$.

[wie gesagt: der Wadge-Beweis funktioniert
 nicht!]

Aus (*) folgt: $A, X \setminus A <_L C$.

Also, in $G_L(C, A)$ hat II keine GS.
 in $G_L(C, X \setminus A)$

Wegen Det. hat also I eine GS, sagen
 wir σ in $G_L(C, A)$ und σ' in
 $G_L(C, X \setminus A)$.

Dann definiere eine Strategie σ^* für II in
 $G_L(A \oplus X \setminus A, C)$:

Spieler I spielt u ;
 falls u gerade, so folge ich σ'
 falls u ungerade, so folge ich σ .

Dies ist eine GS.

Genau so: $\bigoplus_{n \in \mathbb{N}} A_n$ ist das \leq_L -Supremum
 einer aufsteigenden Kette von Lipschitzgraden.

Interessant: $\bigoplus_{n \in \mathbb{N}} [0^n]$ ist strikt $<_L$ -oberhalb
 der offenen Basis-
 Mengen.

§ 17 Das Martink-Mouk-Theorem

Theorem Die (Borel-) Lipschitz-Konvergenz
ist fundiert.
(Martink-Mouk) ← Leonard Mouk

Beweis ist $<_L$ -absteigende Kette;
angenommen $\{A_n; n \in \mathbb{N}\}$

$$\forall n \quad A_{n+1} <_L A_n.$$

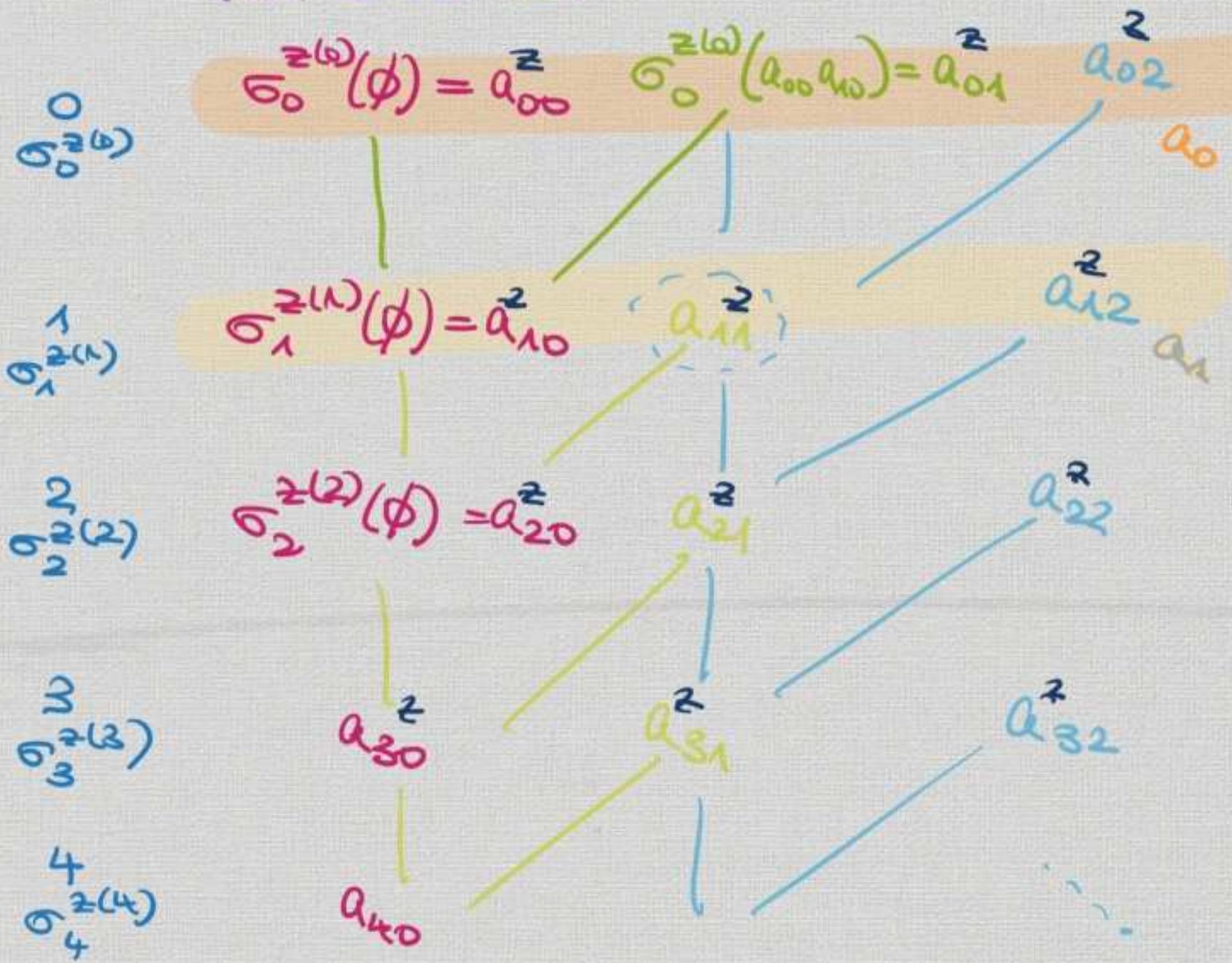
Wie zuvor gilt auch $A_{n+1} <_L X \setminus A_n$.
Insbesondere gibt es GS für Sp. I in
 $G_L(A_n, A_{n+1})$ σ_n^0
 $G_L(X \setminus A_n, A_{n+1})$ σ_n^1

Wir werden für jedes $z: \mathbb{N} \rightarrow 2$ eine
 $\omega \times \omega$ -Matrix A^z konstruieren, die
wir das Martink-Mouk-Diagramm nennen.

Jeweils aufeinanderfolgende Zeilen der
Matrix entsprechen einem Spiel,
bei dem Spieler \underline{I} einer dieser
Strategien folgt.

Z.B. Zeile 0 ist die Antwort von Spieler I
 nach Strategie $\sigma_0^{z(0)}$ auf den Inhalt
 von Zeile 1.

Zeile 1 ist die Antwort von Sp. I
 nach Strategie $\sigma_1^{z(1)}$ auf den Inhalt
 von Zeile 2.



Da alle Strategien für Sp. I sind, ist die erste Spalte sofort bestimmt und wir können rekursiv die gesamte Matrix ausfüllen.

$$A^z := (a_{ij}^z \mid j \in \mathbb{N}).$$

Wir setzen a_i^z : die i -te Zeile dieser Matrix,

Es gilt:

falls $z(i) = 0$, so ist

$$a_i^z \in A_i \iff a_{i+1}^z \notin A_{i+1}$$

falls $z(i) = 1$, so ist

$$a_i^z \in A_i \iff a_{i+1}^z \in A_{i+1}.$$

Stimmen z & z' ab N überein, so sind alle Zeilen von A^z und $A^{z'}$ hinter N identisch.

Wir wollen in der letzten VL zeigen, daß uns dies erlaubt, eine Füllmenge zu definieren.