

8. Lineare Ausgleichsprobleme

8.1 Problemstellung

Von zwei skalaren Größen y und t sei bekannt, dass zwischen ihnen ein Zusammenhang

$$y = \phi(t; x_1, \dots, x_n) = \phi(t; x) \quad (8.1)$$

besteht.

x_1, \dots, x_n : unbekannte Parameter

$\phi(t; x)$: Modellfunktion

Beispiele (8.2)

a) "Linearer Zusammenhang"

$$y = \phi(t; x_1, x_2) = x_1 + t x_2$$

b) "Polynomialer Zusammenhang"

$$y = \phi(t; x) = \sum_{i=0}^{n-1} x_{i+1} t^i$$

c) "Wachstumsfunktion"

$$y = \phi(t; \alpha, \lambda) = \alpha e^{\lambda t}$$

d) "Ellipse" Kurve $(x(t), y(t))$

$$\frac{x(t)^2}{a^2} + \frac{y(t)^2}{b^2} = 1$$

1. Idee: Man könnte (t_i, y_i) n mal messen
und $x = (x_1, \dots, x_n)^T$ aus den n Gleichungen

$$y_i - \phi(t_i; x) = 0 \quad (i=1, \dots, n)$$

bestimmen!

Für die obigen Beispiele würde das bedeuten:

a):
$$\begin{pmatrix} 1 & t_1 \\ 1 & t_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

b): ϕ : Interpolationspolynom zu (t_i, y_i)

oder:

$$\begin{bmatrix} 1 & t_1 & \dots & t_1^{n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & t_n & \dots & t_n^{n-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

c)
$$\begin{aligned} \alpha e^{\lambda t_1} - y_1 &= 0 \\ \alpha e^{\lambda t_2} - y_2 &= 0 \end{aligned}$$

(nichtlineares Gleichungssystem)

$$\underline{d)} \quad \begin{pmatrix} x_1^2 & y_1^2 \\ x_2^2 & y_2^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} ; \quad \alpha = \frac{1}{a^2}, \quad \beta = \frac{1}{b^2}$$

Nachteil: Aufgrund der Messfehler in den y_i erhält man nur ungenaue x -Werte.

Abhilfe: Man verwende $m \gg n$ Messwerte und löse das überbestimmte Gleichungssystem möglichst genau!

Methode der kleinsten Quadrate (Gauß)

Setze zu $x \in \mathbb{R}^n$:

$$r(x) := \begin{bmatrix} \phi(t_1; x) - y_1 \\ \vdots \\ \phi(t_m; x) - y_m \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^m \quad \underline{\text{(Residuum)}}$$

und bestimme x so, dass

$$\|r\|_2 = \left(\sum_{j=1}^m (\phi(t_j; x) - y_j)^2 \right)^{1/2} \quad \underline{(8.2)}$$

minimal ist!

Hier: Einschränkung auf den Fall linearer Ansatzfunktionen

$$\phi(t, x) = \sum_{i=1}^n a_i(t) x_i \quad (8.3)$$

Damit lautet das Residuum:

$$r(x) = \underbrace{\begin{bmatrix} a_1(t_1) & \dots & a_n(t_1) \\ \vdots & & \vdots \\ a_1(t_m) & \dots & a_n(t_m) \end{bmatrix}}_A \underbrace{\begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}}_x - \underbrace{\begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix}}_b$$

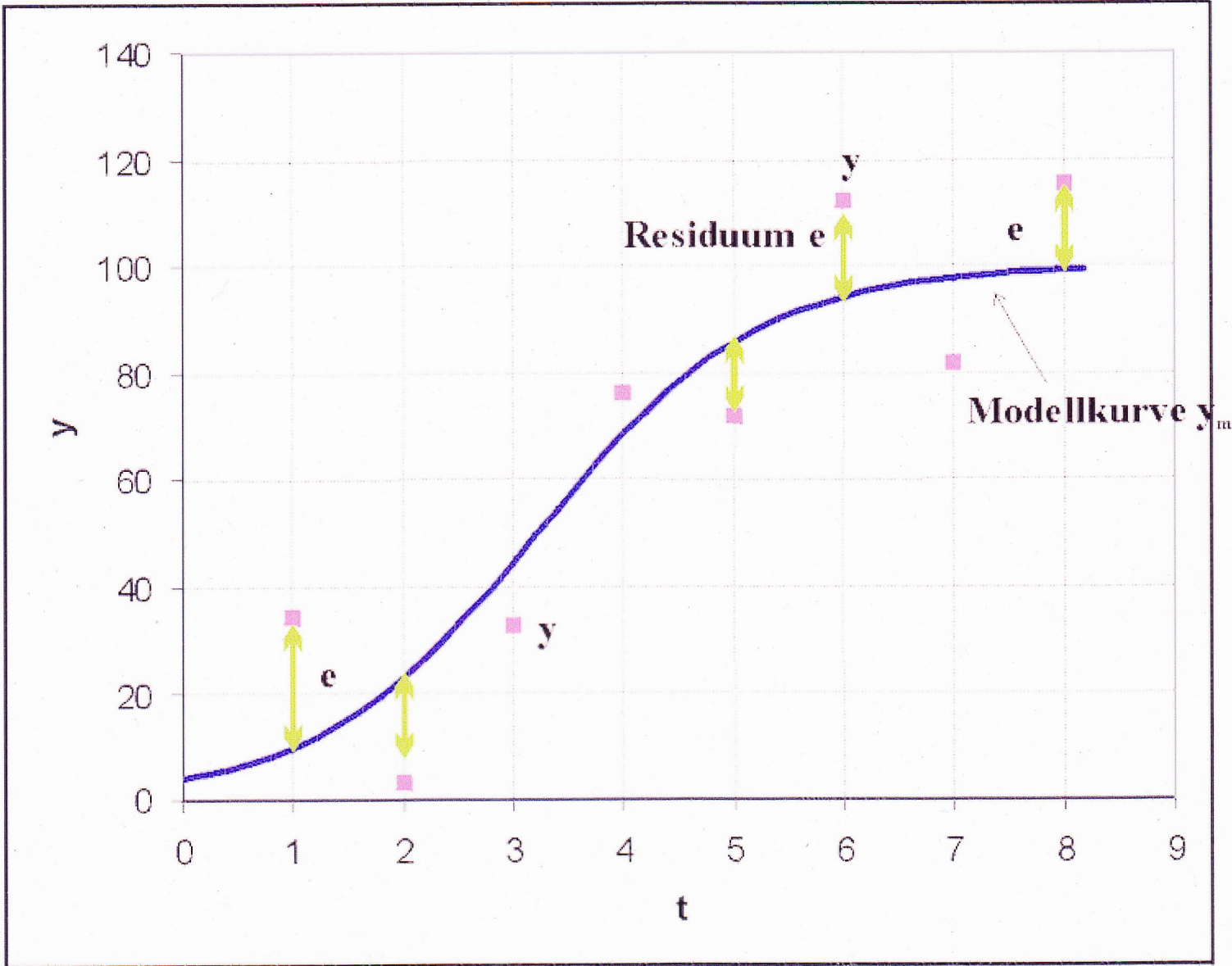
Problemstellung (8.4):

gegeben: $A \in \mathbb{R}^{(m,n)}$, $b \in \mathbb{R}^m$, $m \geq n$

gesucht: $x \in \mathbb{R}^n$ mit

$$\|r\|_2 = \|Ax - b\|_2 \text{ minimal!}$$

Aufgabe: Formulieren ^(Sie) die Beispiele a), b) und d) in der Form (8.4).





DEUTSCHE BUNDESBAK

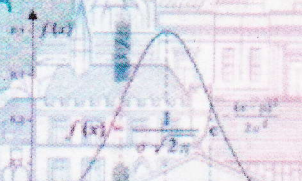
Banknote

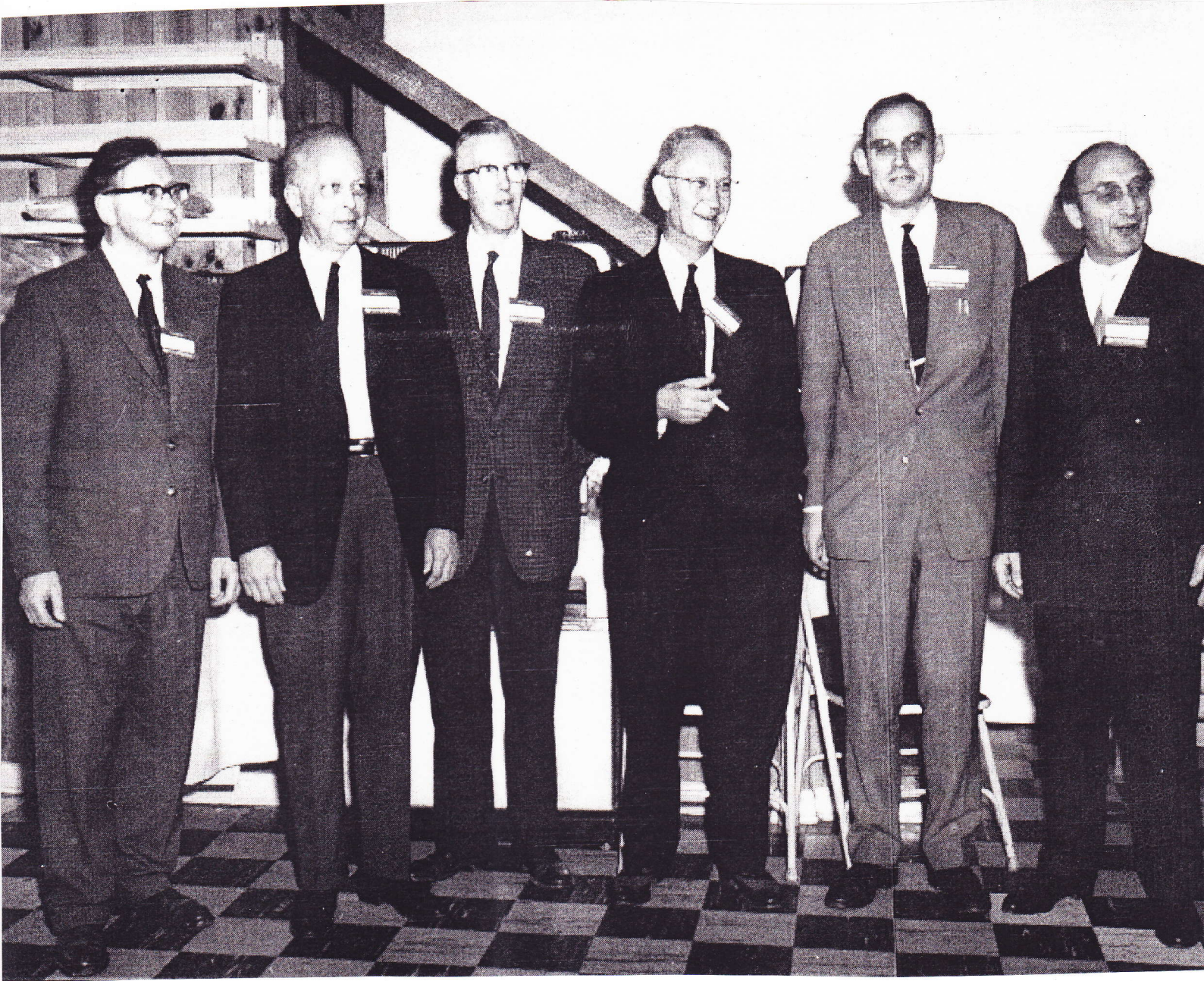
10

10

1777-1855 Carl Friedr. Gauß

AY7831976K1





Wilkinson - Givens - Young - Householder - Henrici - Bauer

8.2. Normalgleichung

Das Problem (8.4) ("lineares Ausgleichsproblem") ist eine typische Aufgabe der Approximation:

Der Vektor $b \in \mathbb{R}^m$ ist „möglichst gut“ durch ein Element $z = Ax$ des linearen Teilraumes

$$U := \text{Bild}(A) = \text{Spann}(a^1, \dots, a^n)$$

zu approximieren:

Bestimme $z^* \in U$ mit

$$\|z^* - b\|_2 = \inf_{z \in U} \|z - b\|_2 \quad (8.5)$$

Charakt.satz (8.6)

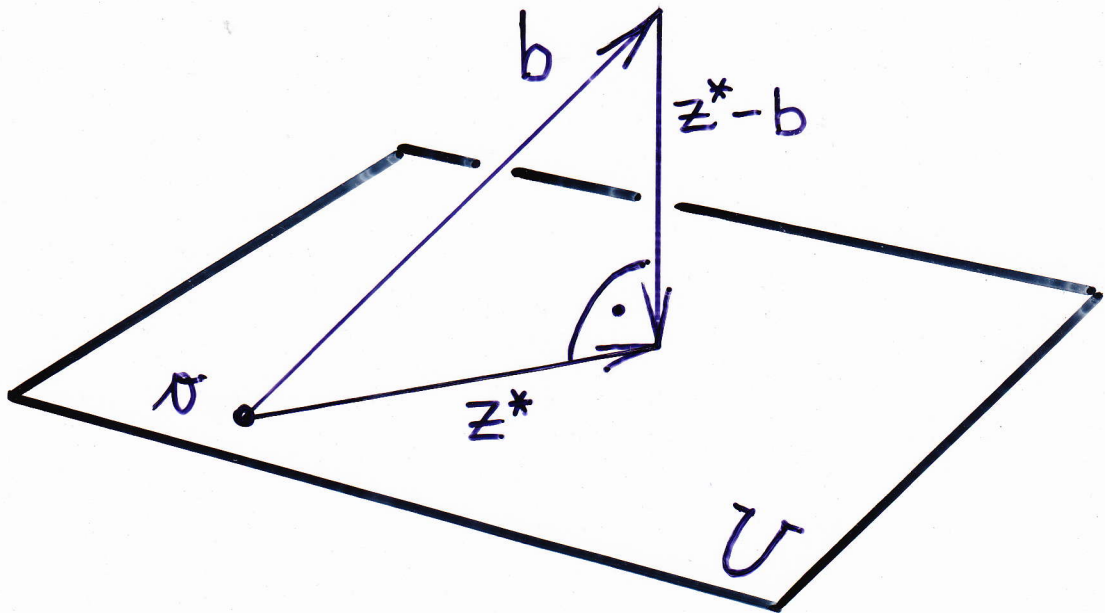
$(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ Euklid. Vektorraum, $\|\cdot\|$ zug. Norm.

$b \in E$, U linearer Teilraum von E .

Es sind äquivalent: ($z^* \in U$)

a) $\|z^* - b\| \leq \|z - b\| \quad (\forall z \in U)$

b) $\forall v \in U : \langle z^* - b, v \rangle = 0$



(Vgl. auch Satz (4.18) über Splines!)

Beweis:

a) \Rightarrow b) (indirekt)

Wäre für ein $v \in U$: $\delta := \langle z^* - b, v \rangle \neq 0$,
 so folgt für $z := z^* - \delta \frac{v}{\|v\|^2} \in U$:

$$\begin{aligned}
 \|z - b\|^2 &= \langle z^* - \delta v / \|v\|^2 - b, z^* - \delta v / \|v\|^2 - b \rangle \\
 &= \|z^* - b\|^2 - 2 \frac{\delta}{\|v\|^2} \langle z^* - b, v \rangle \\
 &\quad + \frac{\delta^2}{\|v\|^4} \langle v, v \rangle \\
 &= \|z^* - b\|^2 - \frac{\delta^2}{\|v\|^2} \\
 &< \|z^* - b\|^2 \quad \text{Widerspruch!}
 \end{aligned}$$

b) \Rightarrow a) Für $z \in U$ sei $v := z - z^*$.

$$\|z - b\|^2 = \|z^* - b + v\|^2$$

$$= \|z^* - b\|^2 + \underbrace{2\langle z^* - b, v \rangle}_{=0} + \|v\|^2$$

$$> \|z^* - b\|^2 \text{ für } v = z - z^* \neq 0$$



Bemerkungen (8.7)

a) Der obige Beweis zeigt zugleich die Ein-deutigkeit der Bestapproximation.

Die Existenz ist gesichert, falls U ein endlich dimensionaler Teilraum von E ist.

b) Die Abbildung $P: E \rightarrow U$, $P(b) = z^*$ heißt die orthogonale Projektion von E auf U .

c) Für das Problem (8.5) lautet die Orthogonalitätsbedingung:

$$\forall v \in \text{Bild}(A) : \langle Ax^* - b, v \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow \forall x \in \mathbb{R}^n: (Ax^* - b)^T Ax = 0$$

$$\Leftrightarrow \forall x \in \mathbb{R}^n: x^T [A^T A x^* - A^T b] = 0$$

$$\Leftrightarrow \boxed{A^T A x^* = A^T b} \quad \underline{(8.8)}$$

(Normalgleichung)

d) $x^* \in \mathbb{R}^n$ löst also genau dann das lineare Ausgleichsproblem (8.5), wenn x^* die Normalgleichung erfüllt!

e) $A^T A \in \mathbb{R}^{(n,n)}$ symmetrisch, pos. semidefinit
 $A^T A$ regulär $\Leftrightarrow \text{Rang}(A) = n$

Numerische Lösung von (8.8) mittels Cholesky-Zerlegung von $A^T A$.

Aufwand:

Berechnung von $A^T A$: $\frac{1}{2} n^2 m$ wesentl. Op.

Cholesky-Zerlegung : $\frac{1}{6} n^3$ wesentl. Op.

Warnung: Die Normalgleichung ist häufig schlecht konditioniert und zwar schlechter als das ursprüngliche Ausgleichsproblem, d.h. die Lösung über (8.8) ist instabil! Vgl. dazu Aufgabe 26.

8.3 QR-Zerlegung

Eine Matrix $Q \in \mathbb{R}^{(m,m)}$ heißt orthogonal, falls gilt: $Q^T Q = I_m$. (8.9)

Orthogonale Matrizen sind also insbesondere regulär mit $Q^{-1} = Q^T$. Wegen

$$\begin{aligned} \|Qx\|_2 &= \left((Qx)^T Qx \right)^{1/2} \\ &= \left(x^T Q^T Q x \right)^{1/2} = \left(x^T x \right)^{1/2} = \|x\|_2 \end{aligned}$$

sind orthogonale Transformationen $y = Qx$ längentreu (längenerhaltend)

Die Grundidee besteht nun darin, das lin. Ausgleichsproblem $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2$

durch orthogonale Transformationen in eine einfachere Form zu bringen, genauer:

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2 \rightarrow \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Q^T A x - Q^T b\|_2$$

mit $Q^T \in \mathbb{R}^{(m,m)}$ orthogonal.

Q^T wird dabei so bestimmt, dass $Q^T A$ eine obere Δ -Matrix wird:

$$Q^T A = \begin{bmatrix} R \\ 0 \end{bmatrix} \text{ oder } A = Q \begin{bmatrix} R \\ 0 \end{bmatrix} \quad (8.10)$$

(8.10) heißt demgemäß eine QR-Zerlegung der Matrix A .

Satz (8.11)

Jede Matrix $A \in \mathbb{R}^{(m,n)}$ mit $m \geq n$ und $\text{Rang}(A) = n$ besitzt eine QR-Zerlegung (8.10). Mit

$$Q^T b =: \begin{pmatrix} \tilde{b}_1 \\ \tilde{b}_2 \end{pmatrix}, \quad \tilde{b}_1 \in \mathbb{R}^n, \quad \tilde{b}_2 \in \mathbb{R}^{m-n}$$

erhält man die Lösung x^* des Ausgleichsproblems aus $R x = \tilde{b}_1$. Ferner ist

$$\|r\|_2 = \|Ax^* - b\|_2 = \|\tilde{b}_2\|.$$

Der Winkel Θ wird so gewählt, dass das Element (l, v) in dem Produkt $\Omega_{kl} A$ verschwindet: (Spaltenindex v)

$$\begin{bmatrix} c & s \\ -s & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{kv} \\ a_{lv} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \tilde{a}_{kv} \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{a}_{kv} = \sqrt{a_{kv}^2 + a_{lv}^2}, \quad \cos \Theta = \frac{a_{kv}}{\tilde{a}_{kv}},$$

$$\sin \Theta = \frac{a_{lv}}{\tilde{a}_{kv}}.$$

Eliminationsvorgang:

$$\begin{bmatrix} * & \dots & * \\ * & & * \\ \vdots & & \vdots \\ * & & * \\ * & \dots & * \end{bmatrix} \xrightarrow{\Omega_{m-1,m}} \begin{bmatrix} * & \dots & * \\ * & & * \\ \vdots & & \vdots \\ * & & * \\ 0 & \dots & * \end{bmatrix} \xrightarrow{\Omega_{m-2,m-1}} \begin{bmatrix} * & \dots & * \\ * & & * \\ \vdots & & \vdots \\ 0 & & * \\ 0 & \dots & * \end{bmatrix} \dots$$

$$\xrightarrow{\Omega_{1,2}} \begin{bmatrix} * & \dots & * \\ 0 & * & * \\ \vdots & & \vdots \\ 0 & * & * \\ 0 & * & * \end{bmatrix} \longrightarrow \dots \longrightarrow \begin{bmatrix} * & \dots & * \\ & * & * \\ & & * \\ 0 & & * \end{bmatrix}$$

\Rightarrow

$$\begin{pmatrix} R \\ 0 \end{pmatrix} = (\Omega_{n,n+1} \dots \Omega_{m-1,m}) \dots (\Omega_{1,2} \dots \Omega_{m-1,m}) \cdot A$$

Die $\Omega_{k,l}$ sind orthogonale Matrizen, daher ist auch das Produkt orthogonal.

Die Existenz einer QR-Zerlegung ist damit gezeigt!

Der Algorithmus wird auf die erweiterte Matrix (A, b) angewendet.

Aufwand: $2mn^2$ wesentl. Operationen

Householder Reflexionen *)

Eine Matrix $Q \in \mathbb{R}^{(m,m)}$ der Form

$$Q = I_m - 2 \frac{v v^T}{v^T v}, \quad v \neq 0 \quad \underline{(8.13)}$$

heißt Householder-Matrix.

Sie beschreibt geometrisch die Spiegelung des \mathbb{R}^m an der Hyperebene v^\perp :

$$x = \alpha v \quad \Rightarrow \quad Qx = -x$$

$$x \perp v \quad \Rightarrow \quad Qx = x.$$

*) Alston Scott Householder (1904-1993)

Elementare Eigenschaften (8.14)

a) Q ist symmetrisch, also $Q^T = Q$

b) Q ist orthogonal, also $Q^T Q = Q Q^T = I_m$

c) Q ist involutorisch, also $Q^2 = I_m$

d) Q hat die Eigenwerte

$$\lambda_1 = +1 \quad (m-1)\text{-fach}$$

$$\lambda_2 = -1 \quad \text{einfach,}$$

insbesondere: $\det Q = -1$, $\text{cond}_2(Q) = 1$

Bestimmung von Q :

Ein gegebener Vektor $y \in \mathbb{R}^m$ soll vermöge Q in ein Vielfaches von $e_1 = (1, 0, \dots, 0)^T$ abgebildet werden:

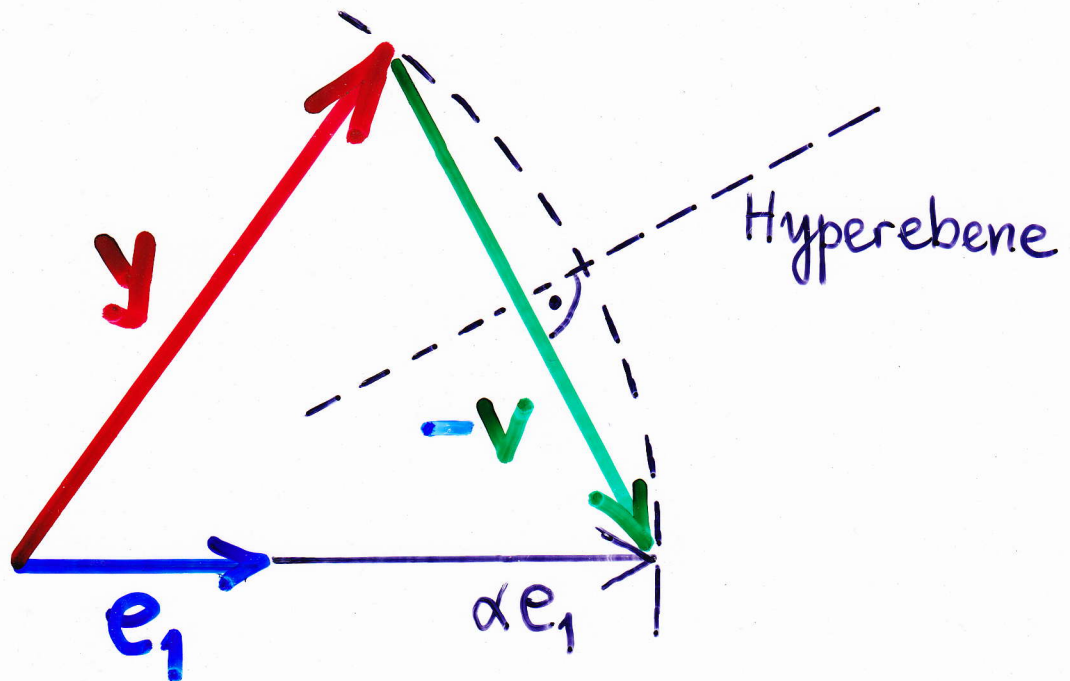
$$Qy = \alpha e_1$$

Längentreue $\implies \alpha = \pm \|y\|_2$

\implies

$$v = y - \alpha e_1, \quad \alpha = -\text{sgn}(y_1) \|y\|_2$$

(8.15)



Das Vorzeichen ist so gewählt, dass v auslöschungsfrei berechnet werden kann.

Mit (8.15), (8.13) findet man:

$$Q = I_m - \frac{1}{\beta} v v^T, \quad \beta = \|y\|^2 + |y_1| \|y\|$$

(8.16)

Zumeist wird anstelle von Q nur (v, β) gespeichert.

Produkt Qx : Für $x \in \mathbb{R}^m$ findet man

$$Qx = x - \frac{v^T x}{\beta} v. \quad (8.17)$$

Die Lösung des linearen Ausgleichsproblems erfolgt nun wie beim Givens-Verfahren:

$$(A|b) \xrightarrow{Q_1} \left[\begin{array}{ccc|c} \alpha_1 & * & * & * \\ 0 & * & * & * \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & * & * & * \end{array} \right]$$

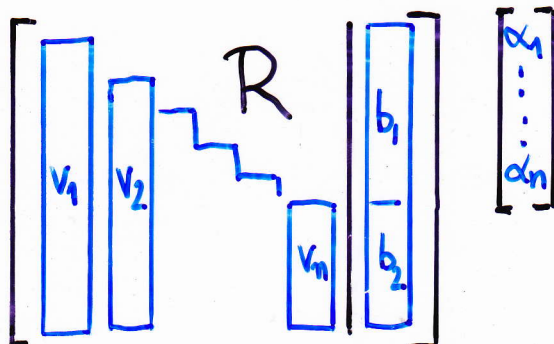
$$\xrightarrow{Q_2} \left[\begin{array}{ccc|c} \alpha_1 & * & * & * \\ 0 & \alpha_2 & * & * \\ \vdots & 0 & * & * \\ 0 & 0 & * & * \end{array} \right]$$

⋮

$$\xrightarrow{Q_n} \left[\begin{array}{ccc|c} \alpha_1 & * & * & * \\ \hline & R & & \\ \hline 0 & \alpha_n & * & * \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & * & * \end{array} \right] \left. \begin{array}{l} \} b_1 \\ \} b_2 \end{array} \right\}$$

$$\Rightarrow Rx = b_1, \quad \|r\|_2 = \|b_2\|_2$$

Speicherung:



8.4. Verallgemeinerte Inverse

1. Für $A \in \mathbb{R}^{(m,n)}$, $m \geq n$, und $\text{Rang } A = n$ ist die Abbildung
 $b \in \mathbb{R}^m \mapsto x^* \in \mathbb{R}^n \text{ : } \|Ax^* - b\|_2 = \text{Min.}!$
 wohldefiniert und linear.

$$\text{Normalgleichung} \Rightarrow x^* = (A^T A)^{-1} A^T b$$

Die zugehörige Abbildungsmatrix

$$\boxed{A^+ := (A^T A)^{-1} A^T} \quad \underline{(8.18)}$$

heißt Pseudoinverse von A .

Es gilt $A^+ A = I_n$ und für $m=n$: $A^+ = A^{-1}$

2. Falls $m < n$ oder $\text{Rang } A = p < n$ ist $\|Ax - b\|_2 = \text{Min.}!$ zwar lösbar – aber nicht mehr eindeutig.

Der Lösungsraum ist affin-linear:

$\bar{x} + \text{Kern}(A)$, \bar{x} : beliebige Lösung!

\Rightarrow Es gibt eine eindeutig bestimmte normminimale Lösung von $\|Ax - b\|_2 = \text{Min.}$

Diese werde mit x^* bezeichnet.

Die Abbildung $b \mapsto x^*$ ist dann linear, die zugehörige Abbildungsmatrix A^+ heißt wieder Pseudoinverse von A .

Wir entwickeln nun ein numerisches Verfahren zur Berechnung der Pseudoinversen von

$A \in \mathbb{R}^{(m,n)}$; genauer zur Berechnung von $x = A^+ b$, $b \in \mathbb{R}^m$ vorgegeben

Dazu bestimmen wir von A eine QR-Zerlegung mit Spaltenpivoting:

$$AP = Q \begin{bmatrix} \triangle R & \square S \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (8.19)$$

$P = (e_{p_1} \dots e_{p_n}) \in \mathbb{R}^{(n,n)}$: Permutationsmatrix

$R \in \mathbb{R}^{(p,p)}$: reguläre obere Dreiecksmatrix

$Q \in \mathbb{R}^{(m,m)}$: orthogonale Matrix

$S \in \mathbb{R}^{(p,n-p)}$: kann ev. entfallen

I.Allg. wird jeweils eine Spalte maximaler Länge als Pivotspalte gewählt, so dass gilt:

$$r_{11} \geq r_{22} \geq \dots \geq r_{pp} > 0.$$

Damit wird

$$\begin{aligned}
 \|Ax - b\|_2 &= \|APy - b\|_2 ; \quad y := P^T x \\
 &= \left\| Q \begin{pmatrix} R & S \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} - b \right\|_2 \\
 &= \left\| \begin{pmatrix} R & S \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} - \tilde{b} \right\|_2 ; \quad \tilde{b} = Q^T b \\
 &= \left\| \begin{pmatrix} Ry_1 + Sy_2 - \tilde{b}_1 \\ -\tilde{b}_2 \end{pmatrix} \right\|_2
 \end{aligned}$$

Damit ist der erste Teil des folgenden Satzes gezeigt:

Satz (8.20)

Es sei eine QR-Zerlegung von A gemäß (8.19) gegeben, $\tilde{b} := Q^T b = \begin{pmatrix} \tilde{b}_1 \\ \tilde{b}_2 \end{pmatrix}$ mit $\tilde{b}_1 \in \mathbb{R}^p$, $\tilde{b}_2 \in \mathbb{R}^{m-p}$, $y := P^T x = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$ mit $y_1 \in \mathbb{R}^p$, $y_2 \in \mathbb{R}^{n-p}$.

a) x minimiert $\|Ax - b\|_2 \iff$
 $\iff Ry_1 + Sy_2 = \tilde{b}_1 \quad \|Ax - b\|_2 = \|\tilde{b}_2\|_2.$

b) Mit $u := R^{-1}\tilde{b}_1$, $V := R^{-1}S$ gilt:
 x normminimal \iff

$$\iff \begin{cases} (I + V^T V) y_2 = V^T u \\ y_1 = u - V y_2 \end{cases}$$

Beweis: zu b):

Nach obigem gilt:

$$\begin{aligned}
 \|x\|^2 &= \|y\|^2 = \|y_1\|^2 + \|y_2\|^2 \\
 &= \|u - Vy_2\|^2 + \|y_2\|^2 \\
 &= \|u\|^2 - 2\langle u, Vy_2 \rangle + \langle Vy_2, Vy_2 \rangle + \|y_2\|^2 \\
 &= \|u\|^2 + y_2^T \{-2V^T u + V^T V y_2 + y_2\} \\
 &= \|u\|^2 + y_2^T \{(I + V^T V) y_2 - 2V^T u\}
 \end{aligned}$$

Dies ist eine quadratische Form in y_2 mit positiv definiten Koeffizientenmatrix $(I + V^T V)$.

Diese besitzt ein eindeutig bestimmtes striktes globales Minimum, das durch

$$\nabla_{y_2} \|x\|^2 = 2[(I + V^T V) y_2 - V^T u] = 0$$

bestimmt ist ■

Bemerkungen:

a) Der Beweis zeigt zugleich, dass die Zuordnung $b \mapsto x^*$ wohldefiniert und linear ist.

b) A^+ erfüllt die Penrose-Axiome *

- $(A^+A)^T = A^+A$
- $(AA^+)^T = AA^+$
- $A^+AA^+ = A^+$
- $AA^+A = A$

Algorithmus zu $x = A^+b$ (8.21)

1. QR-Zerlegung gemäß (8.19)
 2. Löse $RV = S$ ($(n-p)$ Rückwärts-Subst.)
 3. Cholesky-Zerlegung $I + V^TV =: LDL^T$
 4. $\begin{pmatrix} \tilde{b}_1 \\ \tilde{b}_2 \end{pmatrix} := Q^T b$
 5. Löse $Ru = \tilde{b}_1$ (Rückwärts-Subst.)
 6. Löse $LDL^T y_2 = V^T u$ (Vorwärts/Rückw.)
 7. $y_1 := u - V y_2$
 8. $x := P y$
-

*) Roger Penrose (1955)

b) Mit $V = (v_1, \dots, v_m)$, $U = (u_1, \dots, u_m)$
gilt:

$$A v_i = \sigma_i u_i, \quad i = 1, \dots, p$$

$$A v_i = 0, \quad i = p+1, \dots, n$$

$$A^T u_i = \sigma_i v_i, \quad i = 1, \dots, p$$

$$A^T u_i = 0, \quad i = p+1, \dots, m.$$

Weiter folgt:

$V = (v_1, \dots, v_m)$ ONB aus EVen von $A^T A$,

$U = (u_1, \dots, u_m)$ ONB aus EVen von $A A^T$.

c) $\|A\|_2 = \sigma_1, \quad \text{Cond}_2(A) = \frac{\sigma_1}{\sigma_p}.$

Satz (8.23)

Zu $A \in \mathbb{R}^{(m,n)}$ gibt es stets eine Singulärwertzerlegung (8.22). Die Matrizen U, V sind jedoch i. Allg. nicht eindeutig bestimmt.

Beweis: Mit $\sigma_1 := \|A\|_2 = \max_{\|x\|_2=1} \|Ax\|_2$

folgt: $\exists u_1 \in \mathbb{R}^m, v_1 \in \mathbb{R}^n, \|u_1\|=1, \|v_1\|=1$:

$$A v_1 = \sigma_1 u_1$$

Es ist $\sigma_1 > 0$ (wenn $A \neq 0$ vorausges. wird).


Man erweitere u_1 bzw. v_1 zu einer ONB $U = (u_1, \dots, u_m)$ von \mathbb{R}^m bzw. $V = (v_1, \dots, v_n)$ von \mathbb{R}^n . Damit setze man

$$A_1 := U^T A V = \begin{pmatrix} u_1^T \\ \vdots \\ u_m^T \end{pmatrix} (A v_1, \dots, A v_n) \\ = \begin{pmatrix} \sigma_1 & | & w^T \\ 0 & & B \\ \vdots & & \\ 0 & & \end{pmatrix} \quad (\text{da } A v_1 = \sigma_1 u_1)$$

Wir zeigen, dass w verschwindet:

$$\begin{aligned} \sigma_1^2 &= \|A\|_2^2 = \|A_1\|_2^2 \\ &\geq \frac{\|A_1 \begin{pmatrix} \sigma_1 \\ w \end{pmatrix}\|_2^2}{\|\begin{pmatrix} \sigma_1 \\ w \end{pmatrix}\|_2^2} \\ &= \frac{(\sigma_1^2 + \|w\|^2)^2 + \|Bw\|^2}{\sigma_1^2 + \|w\|^2} \\ &\geq \sigma_1^2 + \|w\|^2 \quad \implies \|w\| = 0 \end{aligned}$$

Damit ist gezeigt: $A_1 = U^T A V = \begin{pmatrix} \sigma_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & & & \\ \vdots & & & B \\ 0 & & & \end{pmatrix}$

Die Behauptung folgt mit vollständ. Induktion. 

Bemerkung (8.24)

Mit Hilfe der Singulärwertzerlegung einer Matrix

$$A = USV^T, \quad S = \begin{pmatrix} \sigma_1 & \dots & \sigma_p & 0 \\ 0 & & & 0 \end{pmatrix}$$

lässt sich die Pseudoinverse folgendermaßen darstellen

$$A^+ = VS^+U^T, \quad S^+ := \begin{pmatrix} \sigma_1^{-1} & & & 0 \\ & \dots & & \\ & & \sigma_p^{-1} & 0 \\ 0 & & & 0 \end{pmatrix}.$$

Anwendung auf lineare Ausgleichsprobleme

$$\begin{aligned} \|r\|_2^2 &= \|Ax - b\|_2^2 \\ &= \|USV^T x - b\|_2^2 \\ &= \|SV^T x - U^T b\|_2^2 \\ &= \|Sy - \tilde{b}\|_2^2, \quad y := V^T x, \quad \tilde{b} := U^T b \\ &= \sum_{j=1}^p (\sigma_j y_j - \tilde{b}_j)^2 + \sum_{j=p+1}^n \tilde{b}_j^2 \end{aligned}$$

Damit folgt:

$$\left| \begin{array}{l} y_j = \tilde{b}_j / \sigma_j, \quad j=1, \dots, p \quad \& \quad y_{p+1}, \dots, y_n \text{ beliebig} \\ x = Vy = \sum_{j=1}^n y_j V_j \end{array} \right.$$

Die Lösung kleinster Norm erhält man, wenn man $y_{p+1} = \dots = y_n = 0$ setzt.

Umformung:

$$x = \sum_{j=1}^n y_j v_j = \sum_{j=1}^p \frac{\tilde{b}_j}{\sigma_j} v_j = \sum_{j=1}^p \frac{u_j^T b}{\sigma_j} v_j$$

und damit:

$$x = A^+ b,$$

$$A^+ = V S^+ U^T.$$

$$= \left[\sum_{j=1}^p \frac{1}{\sigma_j} v_j u_j^T \right] b$$