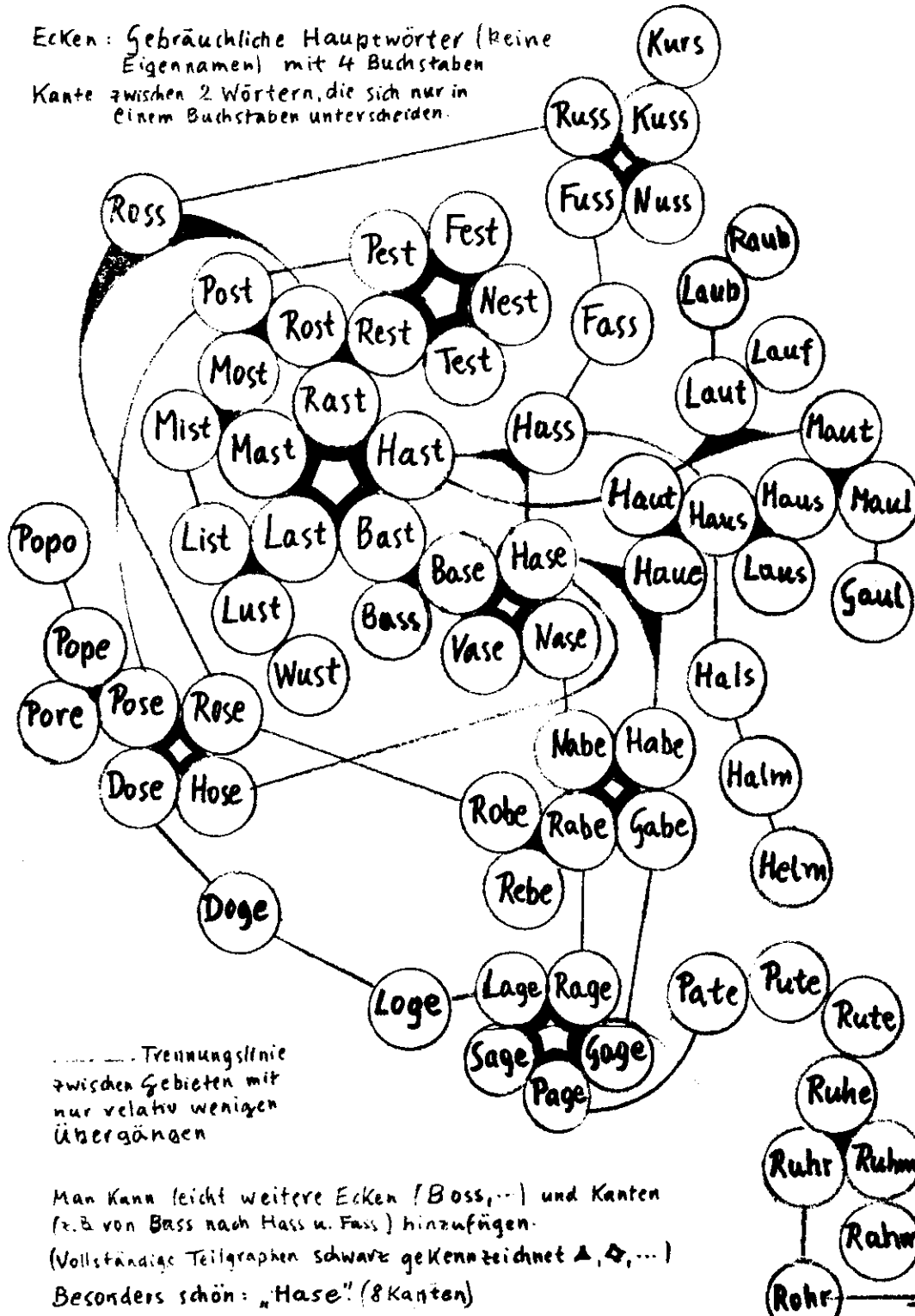
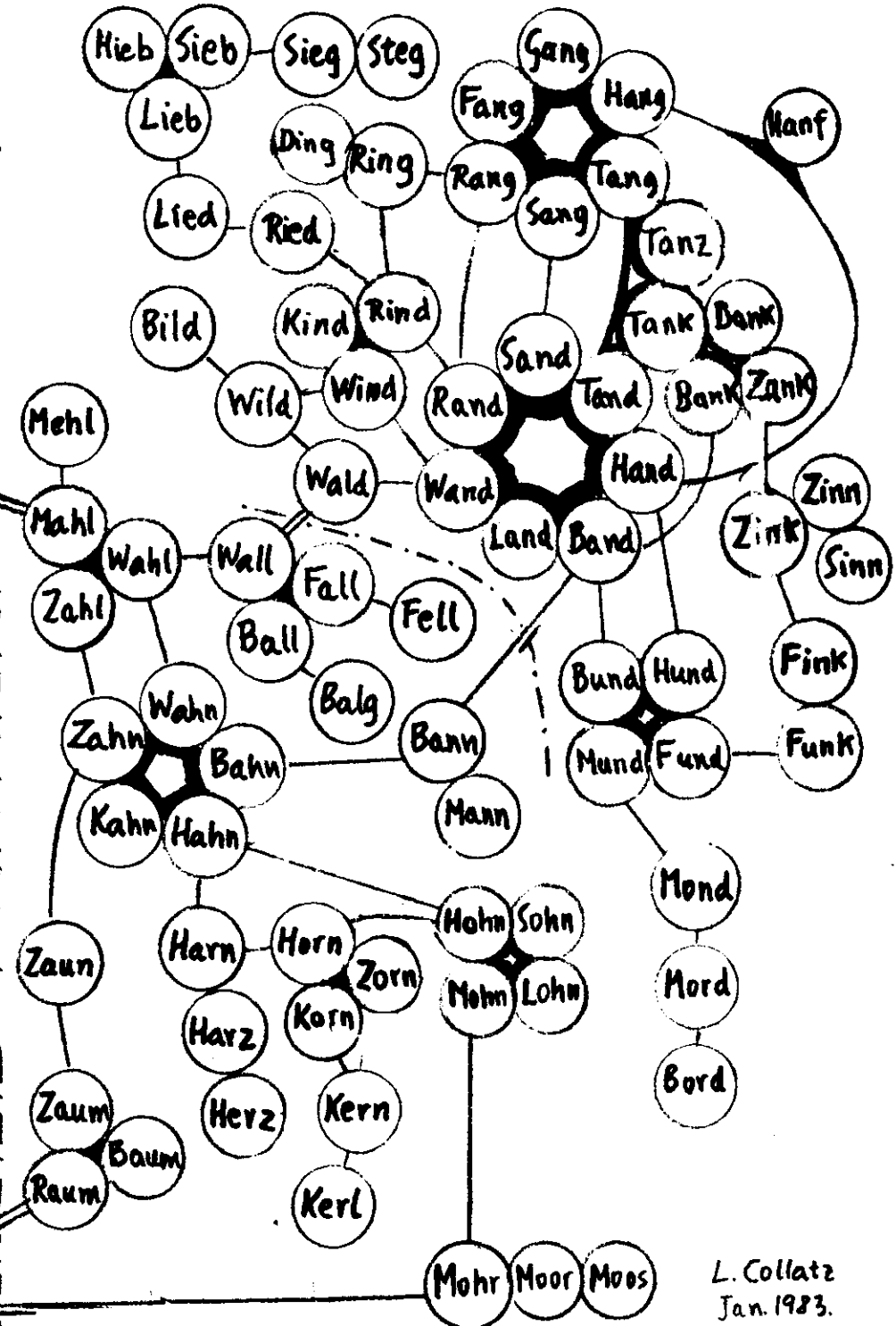


Ecken: Gebräuchliche Hauptwörter (keine Eigennamen) mit 4 Buchstaben  
 Kante zwischen 2 Wörtern, die sich nur in einem Buchstaben unterscheiden.



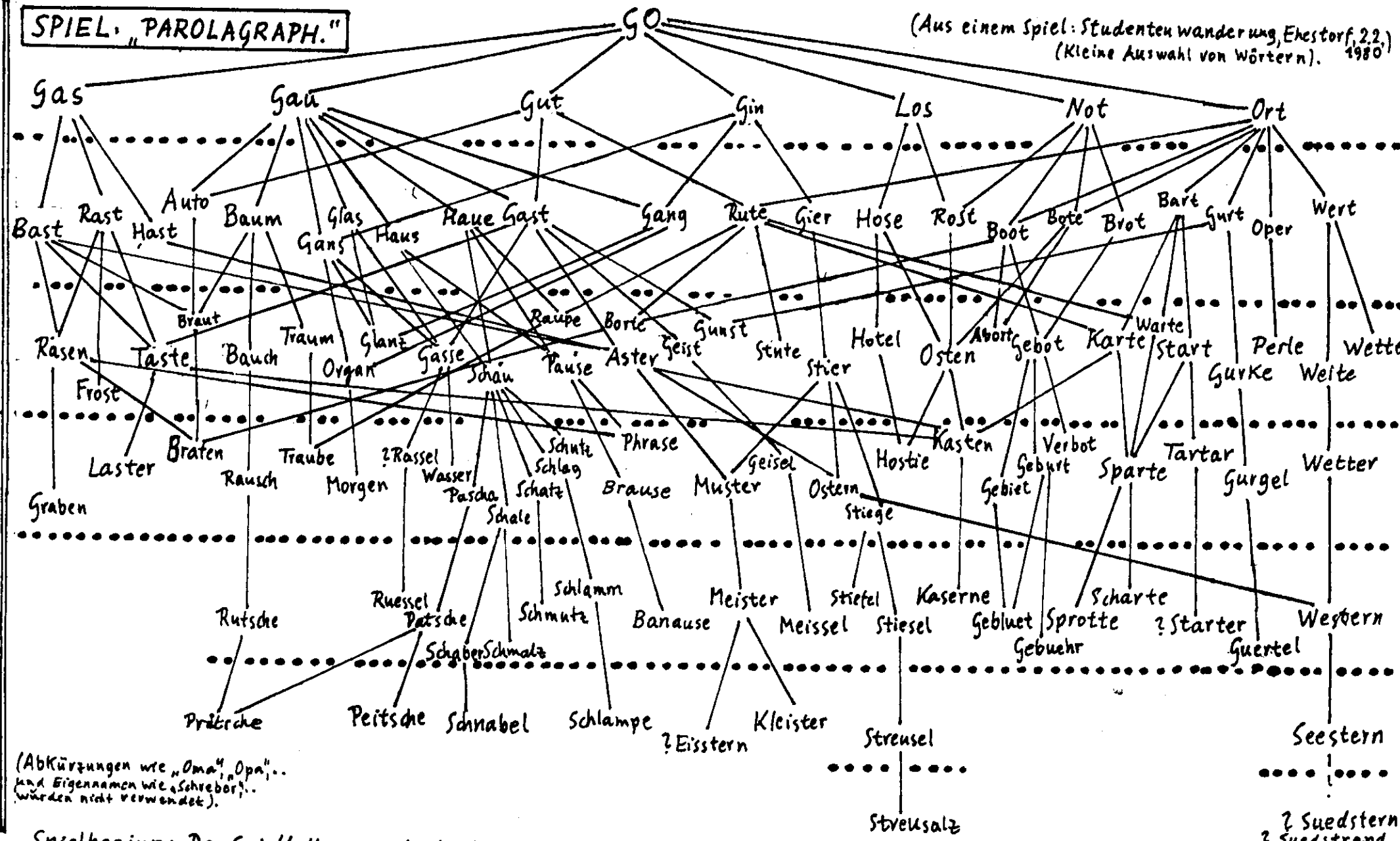
# WÖRTER-GRAPH.



WERT  
0  
1  
2  
4  
8  
16  
32

**SPIEL: „PAROLAGRAPH.“**

(Aus einem Spiel: Studentenwanderung, Ehestorf, 2.2.)  
(Kleine Auswahl von Wörtern). 1980



(Abkürzungen wie „Oma“, „Opa“, ..  
und Eigennamen wie „Schreiber“, ..  
würden nicht verwendet).

**Spielbeginn:** Der Spielleiter nennt ein Wort aus zwei Buchstaben, z.B. Ar, As, Go, Ei, Ur, ...  
**Bilden eines neuen Wortes  $W_2$  aus einem Wort  $W_1$ :** Aus  $W_1$  wird ein Buchstabe gestrichen, und in den verbliebenen Rest (ohne Umstellen der Buchstaben) werden zwei neue Buchstaben beliebig eingefügt. Der gestrichene und die beiden neuen Buchstaben müssen voneinander verschieden sein.  
**Zugelassen:** Ungebeugte Hauptwörter in der Einzahl, die im „DUDEN“ stehen.  
 (Bei Wiederholung des Spieles nennt der Spielleiter 2 oder 3 Wörter mit 4 Buchstaben, es ist „Verbindung“ herzustellen).

**Wert eines Wortes** aus  $n$  Buchstaben für  $n > 3$  ist  $2^{n-4}$  Punkte. (Für  $n < 4$  ist der Wert Null). Gewonnen hat die Partei, die in einer festen Zeit, z.B. in 20 Minuten, die größte Punktzahl erhält.